Winter Heat

Steep Slope Sliders

Bloody Roar

Final Fantasy Tactics

Nascar 98

MUITA Gargalhada nas DICAS DO CAPITÃO NINJA

GAME·X

TRAMA

SEÇÃO DE PC

Nelson

GAME-X • ANO 2 • Nº 21 • R$ 3,50
9 771413 602006 21

X-Dicas
Acione 64 heróis em GoldenEye 007 para N64

Resident Evil 2
Os segredos do 2º CD e 2 heróis escondidos!

A Revanche da Sega!
Confira as novidades

GEX
ENTER THE GECKO

Enfrente os perigos desta aventura

201 códigos
Pro Action Replay & GameShark

WWW.GAME-X.COM.BR

Complete sua X-coleção

GXE1☐

GXE2☐

GXE3☐

GXE4☐

GXE5☐

GXE6☐

GXE7☐

GXE8☐

GXE9☐

GXE10☐

GXPS1☐

A REVISTA QUE DETONA!

X é do KCT!

- A 1ª revista de games com site do Brasil
- A revista que mais dá dicas em todo o mundo
- Toneladas de golpes especiais
- Recordes dos leitores
- Ranking dos melhores jogos

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

ESPECIAL GAME-X ..... *3,00 cada*

GXE1☐ GXE2☐ GXE3☐ GXE4☐ GXE5☐
GXE6☐ GXE7☐ GXE8☐ GXE9☐ GXE10☐

Revista PÔSTER GAME-X ..... *1,99 cada*

GXPS1☐

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à ***TRAMA EDITORIAL LTDA.*** *no valor total do pedido, para* ***CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP*** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

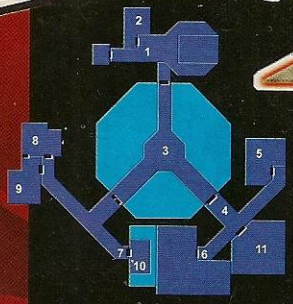
indeX

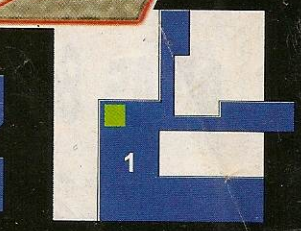
18

Vença todas as dificuldades com a lagartixa mais esperada dos games!

4• Dr. Xurros
5• Ranking
6• Cartas
7• Classificados
8• X-Traço
10• GameXPress
18• Gex: Enter the Gecko
20• Resident Evil 2 - 2º CD
22• Fighters Destiny
23• Bestorizer - Bloody Roar
24• Alundra
25• Final Fantasy Tactics
26• Steep Slope Sliders
27• Winter Heat
28• Toca Touring Car
29• Skull Monkeys
30• Red Baron
31• Pro Pilot 98
32• Riven
33• Labirinto Perdido Rumpelstiltskin
33• PC Shots

RESIDENT EVIL 2





20• Mapas completos e os segredos do 2º CD pra detonar nessa aventura zumbi

XFLASH

14 • Beast Wars: Transformers
• Chameleon Twist
15 • Frogger
• Micro Machines V3
16 • Nascar 98
• NBA in the Zone 98
17 • Skull Fang
• Snowboard Kids

42• Dicas do Capitão Ninja

34 XDICAS

Blam! Machine Head (PlayStation) 34
Bloody Roar (PlayStation) 34
BRAHMA Force: The Assault On Beltlogger 9 (PlayStation) 35
Bust-A-Move (PlayStation) 35
Bust-A-Move 2 (PlayStation) 35
Colony Wars (PlayStation) 34
FIFA: Road to World Cup 98 (PlayStation) 35
Frogger (PC) 35
Frogger (PlayStation) 35
GoldenEye 007 (Nintendo64) 36
Hexen II (PC) 36
MDK: Murder Death Kill (PlayStation) 36
Micro Machines V3 (PlayStation) 37
Nagano Winter Olympics 98 (Nintento64) 37
Nascar 98 (PlayStation) 36
NBA In The Zone 98 (Nintento64) 37
NHL All-Star Hockey 98 (Saturn) 37
NHL Breakaway '98 (Nintendo64) 37
Olympic Hockey Nagano 98 (Nintento64) 38
One (PlayStation) 38
Skullmonkeys (PlayStation) 38
Snowboard Kids (Nintendo64) 38
Soviet Strike (Saturn) 38
Spawn: The Eternal (PlayStation) 38
Steep Slope Sliders (Saturn) 39
Super Mario 64 (Nintendo64) 35
Test Drive 4 (PlayStation) 39
Top Gear Rally (Nintendo64) 38
Turok - Dinosaur Hunter (Nintendo64) 38
Wayne Gretzky's 3D Hockey 98 (Nintendo64) 39
Winter Heat (Saturn) 35

40 Pro ACTION REPLAY GameShark

Fantastic Four (PlayStation) 40
Final Doom (PlayStation) 40
Final Fantasy Tactics (PlayStation) 40
Final Fantasy VII (PlayStation) 40
Formula 1 (PlayStation) 40
Frogger (PlayStation) 40
Full Contact (PlayStation) 40
GameBreaker Football (PlayStation) 40
GameDay 98 (PlayStation) 40
Gex (PlayStation) 40
Ghost In The Shell (PlayStation) 40
Goal Storm (PlayStation) 40
Golden Nugget (PlayStation) 40
G-Police (PlayStation) 40
Grand Slam (PlayStation) 40
Grand Tour Racing 98 (PlayStation) 40
Gunship (PlayStation) 41
Maximum Force (Saturn) 41
Mechwarrior 2 (Saturn) 41
Mega Man 8 (Saturn) 41
Mortal Kombat II (Saturn) 41
Mortal Kombat III (Saturn) 41
Mortal Kombat Trilogy (Saturn) 41
MRC: Multi Racing Championship (Nintendo64) 41
Nagano Winter Olympics 98 (Nintendo64) 41
NBA In The Zone 98 (Nintendo 64) 41
NCAA GameBreaker 98 (PlayStation) 41
Norse By Norsewest (Saturn) 41
WCW Vs. NWO: World Tour (Nintendo64) 41

Dr. Xurros

Dicas & Truques de montão por toda a X!

Vixxxê! Nesse mês eu fui malvado com meus escravos, devo admitir... mas consegui espremê-los tanto que a X está mais recheada que nunca: são dicas e truques espalhados por toda a revista.

Continuando com as X-Tratégias, nesse mês tem o caminho completo pra detonar o 2º CD de Resident Evil 2, terminando com Leon e Claire... além das partidas com Tofu e Hunk, dois personagens secretos.

Outra chuva de dicas e macetes chega com as matérias dos jogos que estão chegando no mercado... já descolando truques pra você se dar bem em Gex: Enter The Gecko; Fighters Destiny; Bloody Roar (conhecido nos arcades como Beastorizer); Alundra; Final Fantasy Tactics; Winter Heat; Steep Slope Sliders; TOCA Touring Car; SkullMonkeys e ainda vários jogos de PC... tudo bem explicado pra detonar mesmo!

Bom, mas se as matérias dos jogos estão cheias de dicas, imagine só as seções de truques - X-Dicas e Códigos Especiais -, simplesmente abarrotadas de macetes pra você lascar os inimigos e vencer sempre.

Agora, como era de se esperar, ainda tem as seções: GameXPress, contando tudo sobre os planos dos fabricantes pra este ano; Cartas, com o paspalho do Paul Mito tirando as dúvidas da moçada; Classificados, abrindo espaço para o leitor fechar seus negócios... além dos desenhos, recordes, humor e tudo que só a X oferece!

X-APROVADO (RPG)

Final Fantasy VII	PlayStation
The Legend Of Zelda: A Link To The Past	SuperNES
Secret Of Mana	SuperNES
Final Fantasy II: Crusade Of Crystals	SuperNES
Phantasy Star	MasterSystem
Super Mario RPG	SuperNES
Castlevania 2	Nintendo
Wild Arms	PlayStation
Final Fantasy III	SuperNES
The Legend Of Zelda	Nintendo

Jogos Inesquecíveis segundo a GAME-X

TOP TEN (EUA)

Resident Evil 2	PlayStation
Point Blank	PlayStation
Klonoa: Door To Phantomile	PlayStation
Final Fantasy Tactics	PlayStation
Snowboard Kids	Nintendo64
Alundra	PlayStation
Street Fighter Collection	PlayStation
Last Bronx	Saturn
GoldenEye 007	Nintendo64
Monster Rancher	PlayStation

Os melhores de Março/98

TOP TEN (JAPÃO)

Densha de GO!	PlayStation
Grandia	Saturn
Crash Bandicoot 2	PlayStation
Rurouni Kenshin	PlayStation
Pocket Monsters	GameBoy
Front Mission Alternative	PlayStation
Yoshi's Story	Nintendo64
The Company 2	PlayStation
Rockman Dash	PlayStation
Everybody's Golf	PlayStation

Jogos mais vendidos em Dezembro/97

TRAMA

DIRETORES
Ruy Pereira
Ethel Santaella

GAME-X

REDAÇÃO
Editor Executivo
Darius Roos
Projeto Gráfico e Direção de Arte
Darius Roos
Dawis Roos
Ilustração
Eduardo Mendes
Júlio César Nogueira
Diagramação
Dawis Roos
Produtor Gráfico
Álvaro Corrêa
Assistente de Produção
Íris Viana
Mauricélio F. Paiva
Pilotos e Textos
Áthila Rebêlo Roos
Rafael de Agostini Ferreira
Scanner
Edilson Gedo Cavalheiro
Evandro do Nascimento
Agradecimentos
Clezia Martins Gomes
Marcelo Barbosa
Rosa Arrais

DEPARTAMENTO COMERCIAL
Diretor
Ruy Pereira

ASSINATURAS & NÚMEROS ATRASADOS
Tel.: (011) 887 5408
Coordenadora
Luzia Begalli

GAME-X (ISSN 1413-6023) é uma publicação mensal da Trama Editorial Ltda.
Administração, Redação, Assinaturas e Publicidade:
R. Professor Filadelfo Azevedo, 383
04508-010 São Paulo - SP
Tel.: (011) 885-8879
Fax: (011) 887-3060

NOSSAS PUBLICAÇÕES
GAME-X - Videogames e PC
ESPECIAL GAME-X - Videogames e PC
DRAGÃO BRASIL - RPG e Card Games
SÓ AVENTURAS - Aventuras para RPGs
MÃE, *você e seu filho* - Feminina
GRAVIDEZ *Passo a Passo* - Feminina
GUITAR PLAYER - Musical
OK MAGAZINE - Comportamento GLS

Trama na Internet: e-mail
tramaeditorial@guitarplayer.com.br

Distribuição Exclusiva para todo o Brasil:
DINAP - Distribuidora Nacional de Publicações

Ilustração capa: Nilson Cardoso

RANKING

ATENÇÃO

Para entrar no *Ranking* da X mande uma foto ou fita de vídeo-cassete com o resultado, anotando seu nome e idade, jogo e recorde.

- Para tirar fotos, NÃO ligue o "*Flash*" e apague as luzes para deixar tudo escuro.
- Nos jogos de corrida a pista válida é sempre a primeira. Já nos jogos de F1, vale Interlagos. Assim, é necessário escrever SEMPRE o nome da pista e o modo de jogo para validar o recorde.
- Se um recorde permanecer por 6 meses imbatível, sairá da X para dar espaço à outros. Já aqueles com pontuação máxima ou apenas terminados, ficarão por 4 meses. No entanto, TODOS os recordes ficam para SEMPRE na homepage da X.

Jogo	Sistema	Recorde	Jogador	Meses
Aero Fighters (Sonic Wings Special)	PlayStation	Time Trial: 1'30"52	Equipe Metroid	1
Area 51	Arcade/PlayStation/Saturn	9.999.999	Arsenal Games	2
Automobile Lamborghini	Nintendo64	Arcade Basic: 6'19"42	Equipe Metroid	1
Ayrton Senna's Kart Duel	PlayStation	OOI Matsuda - Best Lap: 0'21"25	Equipe Metroid	1
Beyond The Beyond	PlayStation	Terminado	Equipe Metroid	4
Blast Corps	Nintendo64	30 ★ / 57 Platina / 21 Ouro	Equipe Metroid	2
Castlevania XX	SuperNES	999.990	Equipe Metroid	4
Castlevania: Symphony of the Night	PlayStation	T / 200,6%	Equipe Metroid	1
Chameleon Twist	Nintendo64	Jungle Land: 02'29	Equipe Metroid	1
Comix Zone	MegaDrive	2.996.750	Jackson L. Santos	2
Cool Boarders	PlayStation	1'00"654	Equipe Perfect	2
Cool Boarders 2: Killing Session	PlayStation	1'20"784	Equipe Metroid	1
Crash Bandicoot 2: Cortex Strike Back	PlayStation	T / 144%	Equipe Perfect	2
Cruis'n USA	Arcade/Nintendo64	Total - 18'57"68	Equipe Metroid	1
Daytona USA	Saturn/Arcade	Total: 2'16"32	Seguidores do Dr. Xurros	2
Daytona USA	Saturn/Arcade	Best Lap: 0'16"95	Seguidores do Dr. Xurros	2
Dead or Alive	Saturn/Arcade	T / 01'15"43	Super Batata Games	3
Destruction Derby 2	PlayStation	Total: 01'22"95	Renato Luis	1
Diddy Kong Racing	Nintendo64	47 Balões Prateados	Super Batata Games	2
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Best Lap: 00'17"16	Arthur Diogo Pelho	1
Diddy Kong Racing	Nintendo64	Ancient Lake - Total: 00'53"06	Juan Carlos Marraiso Júnior	1
Die Hard Arcade	Saturn/Arcade	T / 0'16"54 / 13 Coins	Sérgio Roberto Tamagami	5
Die Hard Trilogy (Die Hard)	PC/PlayStation/Saturn	150.192.423	Equipe Perfect	2
Donkey Kong Country 1	SuperNES	101% / 0:52	Equipe Metroid	1
Donkey Kong Country 2	SuperNES	102% / 1:29	Equipe Metroid	1
Donkey Kong Country 3	SuperNES	105% / 1:46	Equipe Metroid	2
Einhänder	PlayStation	298.126.560	Super Batata Games	1
Extreme-G	Nintendo64	Best Lap: 00'34"16	Equipe Metroid	1
Extreme-G	Nintendo64	Shot-Em-Up: 42	Equipe Metroid	1
F1 Pole Position 64 (Human Grand Prix)	Nintendo64	Interlagos - Best Lap: 0'55"72	Equipe Metroid	1
Fatal Fury: Real Bout	NeoGeo/PlayStation/Saturn	10.048.090	Equipe Metroid	5
Final Fantasy 7	PlayStation	T	Equipe Droid's	2
Final Fight 3	SuperNES	T / 3.417.650	Jackson L. Santos	2
Formula 1	PC/PlayStation	Interlagos - Best Lap: 1'10"732	Equipe Metroid	1
Formula 1	PC/PlayStation	Time Attack: 0'48"073	Lajota	2
Formula 1: Championship Edition	PC/PlayStation	Interlagos - Best Lap: 1'02"727	Equipe Metroid	1
F-Zero	SuperNES	Mute City - Best Lap: 0'21"35	Super Batata Games	1
F-Zero	SuperNES	Mute City - Total: 1'53"16	Super Batata Games	1
Grand Tour Racing 98	PlayStation	Time Trial: 1'25"00	Equipe Metroid	1
Gran Turismo	PlayStation	High Speed Ring - Total: 2'07"672	Renato Luis	1
Gran Turismo	PlayStation	High Speed Ring - Best Lap: 0'59"829	Renato Luis	1
Havoc	MegaDrive	9.999.900	Equipe Droid's	2
Indiana Jones - Greatest Adventures	SuperNES	2.720.400	Equipe Droid's	2
Last Bronx	Arcade/Saturn	6'32"30	Super Batata Games	2
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Best Lap: 0'33"09	Super Batata Games	3
Mario Kart 64	Nintendo64	Luigi Raceway - Total: 1'42"98	Super Batata Games	3
Moto Racer	PlayStation	Best Lap: 00'36"16	Equipe Metroid	1
MRC: Multi Racing Championship	Nintendo64	Best Lap: 0'31"460	Equipe Macula	2
MRC: Multi Racing Championship	Nintendo64	Total: 1'35"105	Equipe Macula	2
Need For Speed II	PC/PlayStation	Best Lap: 00:48"84"	Equipe American Games	1
Need For Speed II	PC/PlayStation	Total: 01'41"25	Equipe American Games	1
Overblood	PlayStation	T / 02:37'12"	Equipe American Games	1
Pilotwings 64	Nintendo64	Tudo "Perfect"	Ulisses dos Neves Ferreira	4
Porsche Challenge	PlayStation	2'15"03	Equipe Mortal Kombat	2
Porsche Challenge	PlayStation	Best Lap: 2'15"03	Equipe Mortal Kombat	2
Rage Racer	PlayStation	Best Lap: 0'48"980	Arsenal Games	2
Rage Racer	PlayStation	Total: 2'42"405	Equipe Perfect	2
Ray Tracers	PlayStation	Total: 2'55"36	Equipe American Games	1
Ray Tracers	PlayStation	Best Lap: 00'57"36	Equipe American Games	1
Resident Evil (Bio Hazard)	PlayStation/Saturn	T / 0:24'15" / Sem gravar	Arsenal Games	2
Resident Evil 2 (Bio Hazard 2)	PlayStation	T / 1º CD / 1:41'23" / Sem gravar	Super Batata Games	1
Resident Evil 2 (Bio Hazard 2)	PlayStation	T / 2º CD / 1:50'17" / Sem gravar	Super Batata Games	1
Ridge Racer	PlayStation	Best Lap: 0'37"083	Equipe Metroid	5
Road Rash	PlayStation/Saturn/3DO	Best Lap: 03'11"25	Renato Luis	1
Sega Rally Championship	Saturn/Arcade	Arcade Mode: 3'20"95	Welton Eduardo Ribeiro Monteiro	5
Sonic The Hedgehog 2	MegaDrive/Saturn	T / 9.999.999	Equipe Droid's	2
Sonic The Hedgehog 3	MegaDrive/Saturn	T / 9.999.999	Jackson L. Santos	2
Soul Blade (Soul Edge)	Arcade/PlayStation	T / 0'05"79	Equipe American Games	1
Speed Gonzales - Los Gatos Bandidos	SuperNES	9.999.999	Equipe Metroid	4
Star Fox 64	Nintendo64	1.844	Equipe American Games	5
Star Fox	SuperNES	T / 70.000	Glauber Régis da Costa	1
Street Fighter Alpha 2 (Zero)	PlayStation/Saturn/SuperNES	3.218.400 / Sem Continuar	Marcelo Tomaoki Yoshimura	4
Street Fighter Alpha 2 (Zero)	PlayStation/Saturn/SuperNES	Suvivor / 03'06"10	Renato Luis	1
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation	3.332.200	Equipe American Games	1
Street Fighter Alpha 2 Dash	PlayStation	Survivor / 02'09"53	Equipe American Games	1
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	T / 4.922.400	Legion Gamer's	5
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Time Attack - 00'02"44	Equipe American Games	1
Street Fighter EX Plus Alpha	PlayStation	Survivor / 42 Lutas	Equipe American Games	1
Stunt Race FX (Wild Trax FX)	SuperNES	Total: 1'24"97	Equipe Droid's	2
Super Mario 64	Nintendo64	T / 120 ★ / 2090 moedas	Thiago F. Sombra	2
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Best Lap: 0'08"89	Super Batata Games	1
Super Mario Kart	SuperNES	Mario Circuit 1 - Total: 00'55"45	Super Batata Games	1
Super Mario RPG - Legend Of The Seven Stars	SuperNES	Game - 37.204.470	Seguidores do Dr. Xurros	2
Super Metroid	SuperNES	T / 100% / 1:22'	Equipe Metroid	6
Tekken 2	PlayStation	Survival / 67 lutas	Equipe American Games	1
Tekken 2	PlayStation	Time Attack / 1'58"55	Equipe American Games	1
Tomb Raider 2	PC/PlayStation	Lara's Home / 1:15'09"	Equipe American Games	1
Top Gear Rally	Nintendo64	Best Lap: 1'09"62	Equipe Metroid	1
Top Gear Rally	Nintendo64	Total: 03'34"65	Equipe Metroid	1
Vandal Hearts	PlayStation	T / Level 42	Jackson L. Santos	2
Virtua Cup	Arcade/Saturn	368.600	Marcelo Tomaoki Yoshimura	4
Wave Race 64	Nintendo64	Dolphin Park (Stunt) - 22.012	GoldenEye Club	1
Wave Race 64	Nintendo64	Sunny Beach - Best Lap: 0'19"874	Equipe Metroid	1
Wave Race 64	Nintendo64	Sunny Beach - Total: 1'02"186	GoldenEye Club	1
Wild Arms	PlayStation	T / 205 itens	Equipe Metroid	1
Zeo Power Rangers Pinball	PlayStation	24.905.701.000	Equipe Metroid	1

CARTAS

Yeah! Surfando pelas ondas radicais das cartas que chegam à X, Paul Mito - o carteiro indestrutível - extermina as dúvidas da galera, explica como se safar de encrencas nos games e acaba com tudo o quanto é grilo da rapaziada... e ainda pede mais!

Brindes e Fitas-Cassetes?

Seus X-Pãos Duros, por que a revista NÃO traz brindes para os leitores? Há revistas que dão CDs, adesivos, fitas-cassete... tudo GRÁTIS!

Miguel Manguessaul
Santos - SP

X - Espera aí, Miguel! As edições da X realmente NÃO trazem brindes, mas é engano seu achar que os CDs e fitas cassetes são GRÁTIS na concorrência... onde já se viu uma revista custar 3,50 e, numa edição com 'brinde GRÁTIS', passar a custar 8,50... preste mais atenção ao seu dinheiro!

Dica NÃO funciona!

Compro sempre as revistas da X e queria fazer-lhes uma crítica com relação às dicas dos jogos Tomb Raider 2, Resident Evil 2 e Nightmare Creatures pra PlayStation: nenhuma funciona... isso é sacanagem!

Paolo de Nassar Campos
Belo Horizonte - MG

X - Calma aí, Paolo! A redação da X pega a maioria das dicas com os próprios fabricantes e, quando são fornecidas por revistas importadas, TODAS são testadas. Portanto, meu chapa, a sacanagem é sua e do vendedor que mexeram com jogos piratas... aliás, vários CDs piratas NÃO rodam dicas, travam músicas, etc... alugue ou compre originais da próxima vez!

Matérias Especiais

E aí, X-malucos? Queria dizer que curto de montão as novidades do GameXPress... mas gostaria que a X também trouxesse reportagens especiais abrangendo um tema por vez... poderiam ser: arcades, acessórios, fabricantes, etc.

Marina de Sabri e Souza
Curitiba - PR

X - Idéia legal, Marina! Vamos ralar pra conseguir matérias desse tipo e publicá-las na X... é mais conhecimento para os leitores.

Falando de GameShark?

Coleciono a X faz pouco tempo e estou interessado em comprar o tal GameShark... mas queria tirar umas dúvidas:
1) Onde posso encontrar?
2) Qual o preço?
3) Tenho o N64 e o PSX... preciso de 2 GameShark?

Fabrício Tombacelli Moura
Porto Alegre - RS

X - Todos perguntam sobre o GameShark. Afinal, o acessório é incrível e faz loucuras nos jogos:
1) Procure-o em importadoras de games, grandes locadoras e até mesmo em camelôs - alguns vendem o acessório, geralmente por encomenda.
2) Sim! Há versões pra N64, PSX e Saturn... todas diferentes.
3) As versões pra PSX e Saturn ficam entre 50 e 70 reais... já no N64 rola entre 80 e 100 paus!

Quero Fazer Assinatura!

Adoro a X, mas acho difícil encontrá-la... me respondam:
1) Fazendo a assinatura eu recebo a X sempre?
2) Como posso pagar?

Andrei Sussumo Aoki
Suzano - SP

X - MUITA gente acha difícil encontrar a X nas bancas: as vezes porque NÃO chega no local; as vezes porque vende rápido:
1) Sim! Fazendo a assinatura você recebe a revista em casa... mesmo que NÃO encontre nas bancas.
2) Os pagamentos são feitos com cheque nominal... pra ter mais informações, ligue para a Trama Editorial (011) 887-5408.

Controles Analógicos?

Tenho um N64 e adoro os jogos que usam o controle analógico... nos outros videogames o sistema analógico é diferente?

Leonardo Ribeiro Garcia Mattos
Fortaleza - CE

X - O controle analógico é realmente uma inovação. Com ele é possível realizar comandos MUITO mais precisos e a movimentação em ambientes 3D melhora bastante... confira:
Nintendo 64: Há 8 níveis de inclinação; 1 alavanca que pode funcionar junto com o direcional; a empunhadura do controle é ótima; a precisão é perfeita.
PlayStation: Há vários níveis de inclinação (NÃO sabemos quantos); há 2 alavancas que NÃO funcionam junto com o direcional; a empunhadura do controle é um pouco desconfortável; a precisão é razoável, pois as alavancas são moles.
Saturn: Há 2 níveis de inclinação; 1 alavanca que NÃO funciona junto com o direcional; a empunhadura é boa; a precisão é horrível, pois os controles são MUITO molengas.

NÃO perca a memória!

Tenho um PlayStation e comprei um 'Jumper Memory Card' da empresa RayXStation... meu colega tem um GoldenEye 007 do N64 (piratão) e ambos temos problemas com a bateria dos jogos - que apagam sozinhas toda hora... isso é defeito ou é normal?

Homero Takshumi Mioto
Salvador - BA

X - Os fabricantes recomendam que os cartões de memória sejam encaixados após os videogames estarem ligados... mas isso NÃO é normal e é bem certo que nos 2 casos a culpa seja do material... como os produtos são piratas a qualidade é bem inferior.
"Comprou Pirata? Agora agüenta!"

A REVISTA QUE DETONA!

Agradecimentos
A equipe da X agradece TODOS pelas milhares de cartas, restos de comida, cacarecos e "presentes exóticos" que chegam todo mês... ficamos felizes com a participação da galera e sentimos NÃO poder responder à TODOS que nos escrevem.

E aí, gente boa?
Venha tirar suas dúvidas na X! Pode mandar sugestões, reclamações, cartuchos de Atari, coleiras, meias de mosca, cavalos de Tróia, pererecas, 1 milhão de dólares, pés de galinha, CDs riscados... o que quiser, mas participe!

CLASSIFICADOS

Troco. MegaDrive, 2 controles, 2 jogos.
Dennis Ávila (044) 622-7268 / Umuarama - PR
micro2@genesysnet.com.br

Vendo. SuperNES, 1 controle, 3 jogos: Killer Instinct; Super Mario World; Ultimate Mortal Kombat 3. R$ 100.
Dennis Ávila (044) 622-7268 / Umuarama - PR
micro2@genesysnet.com.br

Vendo. NeoGeo CD, 2 controles, 3 jogos: Street Hoop; Super Sidekicks 2; View Point. R$ 150.
Paulo Ricardo Rossi (012) 221-7029 / Taubaté - SP
newton@infocad.com.br

Vendo. Jogos de Nintendo64: Super Mario 64; WCW vs. NWO: World Tour; MRC: MultiRacing Championship; Mario Kart 64; Wave Race 64; Cruis'n USA. R$ 80 cada. Aceito troca.
Cleber (011) 454-5989 / Santo André - SP
joao.roberto@mandic.com.br

Vendo. Joystick tipo volante p/ Nintendo64. R$ 100. Aceito troca.
Cleber (011) 454-5989 / Santo André - SP
joao.roberto@mandic.com.br

Compro Jogos p/ SegaCD: Mad Dog Macree; Night Trap; Road Avenger; Tomcat Alley.
Gustavo (041) 2560-3009 / Curitiba - PR
Av. Nossa Senhora da Luz, 347, apto. 53, CEP 82510-020
gusta@aol.com.br

Vendo. CD de emulação c/ 200 jogos p/ SuperNES e CD de emulação c/ 600 jogos p/ MegaDrive.
Rodrigo (027) 340-0035 ou 972-5205 / Vila Velha - ES

Vendo SuperNES, 2 controles, 5 jogos: Donkey Kong Country 3; Killer Instinct; Street Fighter 2; Topgear 3000; Ultimate Mortal Kombat 3. R$ 220.
Marcos / Joinville - SC
tecjnr@expresso.com.br

Vendo PlayStation, 4 controles, + de 60 jogos, GameShark. R$ 680. Facilito pagamento.
Dayel Zabin (011) 441-6797 / São Paulo - SP
R. Professora Benedito Kull, 677

Vendo SuperNES, 2 controles, 1 jogo. R$ 190.
Luis Diego (092) 642-2845

Troco Jogo: Automobili Lamborghini p/ Nintendo64.
Henrique Torres (019) 251-8097 / Campinas - SP
luiz.torres@mpcbbs.com.br

Vendo. MegaDrive, 2 controles de 6 botões, 1 jogo. R$ 50.
Rafael (051) 477-0403 / Canoas - RS

Vendo MegaDrive + Sega CD, 2 controles, 4 jogos, 2 CDs, destravados.
Renato (011) 6953-0385
rcandrade@base.com.br

Troco. Jogo: Automobili Lamborghini p/ Nintendo64. Aceito troca por Fifa: Road to World Cup 98.
Reni (011) 434-8091 / Jundiaí - SP

Vendo. SuperNES, 1 controle, 11 fitas. R$ 199.
Carlos do A. Valentim (047) 433-5012 / Joinville - SC
lv2net@netville.com.br

Vendo. Saturn, 2 controles, 1 transcodificador, 6 jogos: Darkstalkers: Night Warriors; Luta-Livre; Sega Rally Championship; Street Fighter Alpha 2; Wordwide Soccer 97; X-Men: Children Of Atom. R$ 400.
Marcos (011) 7295-2725 / São Paulo - SP

Vendo. SuperNES, 2 controles, 12 cartuchos, bazuca Super Scope.
Diego (021) 294-6020 / Rio de janeiro - RJ
Rua Lopes Quintas, 120, apto. 610, CEP 22460-010
diegocps@openlink.com.br

Vendo. Jogos p/ Nintendo64: Bomberman 64; Dynamite Soccer; Mace: The Dark Age; Super Mario 64; Top Gear Rally; Wave Race 64; WCW vs. NWO: World Tour. R$ 80 cada. Aceito troca.
Cleber (011) 454-5989 / Santo André - SP
R. João Leda, 100, apto. 121, CEP 09040-260

Vendo. SuperNES, 2 controles (1 turbo), 1 jogo. R$ 150.
Eugênio (019) 230-4582 / Campinas - SP

Vendo. MegaDrive + GameGear, 1 controle, 5 jogos: Jurassic Park; O Rei Leão; Monster Truck; Power Ranger; Star Trek. R$ 165. Aceito troca por acessórios ou jogos p/ PlayStation.
'Os Pizzi' (011) 6950-6890 / São Paulo - SP
oap@uol.com.br

Troco. MegaDrive, 2 controles, 2 jogos por acessórios ou jogos p/ PlayStation
'Os Pizzi' (011) 6950-6890 / São Paulo - SP
oap@uol.com.br

Vendo. SuperNES, 1 controle, 1 jogo: Super Mario World. R$ 100.
Daniel Divino (021) 266-4624 / Rio de Janeiro - RJ

Vendo. Nintendo completo, 20 jogos.
Henrique (011) 7287-3531 / São Paulo - SP
henriquex@geocities.com

Troco. Jogo p/ Nintendo64: Star Fox 64.
Renato Silva Neves (019) 458-1557 / Santa Bárbara d'Oeste - SP
addicted@dglnet.com.br

Compro. Qualquer jogo de xadrez p/ GameBoy.
Paulo Vinícius Zanetti (043) 252-0215 / Arapongas - PR
R. Urutau, 471, CEP 86701-450
apz@sercomtel.com.br

PAPAGAMES

Locação e Vendas

- Atendimento de qualidade
- Muitos títulos à disposição
- Playgame de Arcade e Videogames
- Muitos lançamentos
- Acessórios para encrementar suas partidas
- Fornecedor oficial da Game-X

* Venha conferir!

Despachamos para todo Brasil via Sedex

Rua Valdemar Martins, 350
Fone: (011) 857 0069
Casa Verde - São Paulo - SP

Vendo. SuperNES, 4 controles (2 sem fio), vários jogos.
Claudio (011) 3666-7872 / São Paulo - SP
pieroni@mandic.com.br

Vendo. MegaDrive. R$ 180.
Meire (011) 477-2341 / São Paulo - SP
dani@netwalk.com.br

Clube. Game Land Clube
Av. Leni Ferreira, 235, Centro, CEP 26375-520 / Japeri - RJ
thamorim@mandic.com.br

ATENÇÃO

A revista NÃO se responsabiliza pelos negócios desta seção. Caso seja menor de idade, fale com um responsável antes de fechar um acordo.
NÃO se esqueça de colocar o prefixo (DDD) do telefone, endereço completo, nome, e-mail,... tudo legível!

game-x@game-x.com.br

• Para anunciar seus negócios e clubes, escreva para X ou mande-nos um e-mail:

Revista GAME-X
Caixa Postal: 19113
CEP: 04505-970
São Paulo - SP

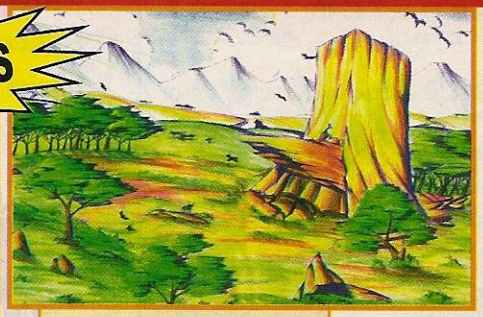
X TRAÇO

Oi, gatinhos e gatinhas! Espero que estejam preparados pra bastante diversão e continuem riscando MUITO papel, aproveitando o espaço bem legal que a X descola pra vocês - 20 desenhos é só aqui - e mostrando o lado artístico de cada gamemaníaco pra galera espalhada por todo o Brasil.

O Premiado ganha uma assinatura semestral da X.

PREMIADOS

Grauuuuu! O rei das savanas africanas, Simba, mostra que está sempre alerta e procura pelo perigo que espreita pela selva... que topete, heim?
Ismael J. Ramos Júnior
Joinville - SC



Olha só o capricho na paisagem do garoto. Esse é o 'habitat' natural do Rei Leão... grama, árvore e montanhas. Mas que vida boa essa do Simba!
Ismael J. Ramos Júnior
Joinville - SC

BOMBAAA! Bomberman prepara um X-explosivo e coloca no meio da pista de corrida... imaginem só o que será de Banjo e Diddy quanto passarem por lá... vai explodir tudo e bagunçar a corrida dos coitados.
Maurício Nocêra
Santo André - SP

Hummm! Olha só a pose de Scorpion... e que músculos! Parece que vai mais pancadaria por aí, galera... 1, 2, 3, FIGHT!
Evandro Pereira Branco
Petrópolis - RJ

Thanos, o chefão final de Marvel Super Heroes é um cara MUITO mal... ele ama a morte e adora matar - que cara pilantra! Pois é, precisamos tiras as gemas do infinito das mãos dele e restaurar a ordem do universo... Vamos lá, galera!
Maurício Mistsuru Sato
Campinas - SP

Mais como o Ken está fofinho... cut! Cut! Cut! Pois é, o garotinho está chamando a galera pra disputar nos quebra-cabeças do Puzzle Fighter... mas os desafiantes podem acabar levando socos, pontapés e combos.
Marcio Alves da Silva
São Paulo - SP

Kitana e seus leques! Quem é que vai pegar um ventinho mortal perto da garota? E aí, marmanjos? Com as garotas NÃO tem moleza! Encarou? Então se prepara pra MUITA porrada, golpe especial, fatality e o que mais vier.
Maurício Mistsuru Sato
Campinas - SP

A gangue mais mortal do pedaço faz uma pose e prepara-se pra escolher sua próxima vítima... uma pena que o chapéu de Kung Lao está tapando seus olhos... ele vai apanhar e nem saberá de onde veio o golpe... Ha! Ha! Ha!
Ataide Silva Setubal
Salvador - BA

Crash Bandicoot está bem! O PlayStation tá vendendo bastante, tá saindo um montão de jogos... mas Crash NÃO está de férias e no final do ano deverá estrelar outra aventura!
Rodrigo dos Santos Fonseca
Lídia - RJ

Que demais! O Máskara abre o sorriso e faz uma visitinha à galera da X... é claro, usando seu paleto amarelo pra combinar com as bochecas verdes!
Ismael J. Ramos Júnior
Joinville - SC

Dr. XuSpawn... eu sabia que meu fofinho estava aprontando alguma coisa... agora ninguém segura meu doutorzinho... ele vai dominar o mundo e eu vou ser uma rainha cheia de jóias.
Marcio Toshio Ida
São Paulo - SP

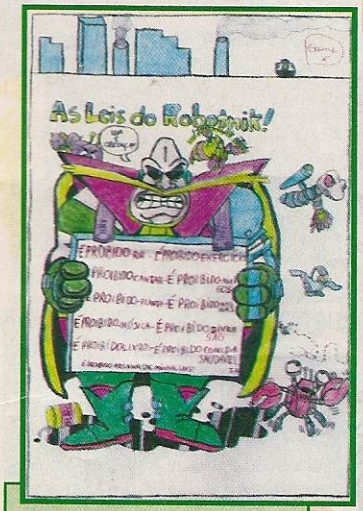
O Cérebro está pensando numa maneira de dominar o mundo... mas primeiro precisa de um plano pra derrubar Mario, pois o bigodudo já domina o mundo faz um bom tempo.
Bruno Fernandes da Rocha Soares
Rio de Janeiro - RJ

Sonic, Tails e Knuckles estão só esperando pra ver o que vai acontecer com a Sega... tomara que tudo dê certo e nossos amigos ganhem força total!
Eduardo Augusto Campos
São Paulo - SP

Ka-Me-Ra-Me-Ra!!! Acho que é isso que alguns desses lutadores gritam no meio da luta... os golpes especiais dos guerreiros de Dragon Ball são devastadores e acabam com tudo que estiver em volta... NÃO fique por perto quando um deles estiver nervoso.
Josiel Oliveira da Costa
São Paulo - SP

Wario é o 'clone' inverso de Mario... ele é mal e faz tudo pra acabar com a alegria do Reino dos Cogumelos.
William de Macedo Henrique
Areal - RJ

Os samurai são conhecidos pela sua honra e coragem... na mão desses caras é difícil sair com vida... cuidado com essa turma, Xmaníacos!
Leandro Rodrigues Ferreira
Santo André - SP



Dr. Robotinic, amigo do Dr. Xurros, mostra as leis que vigoram em seu reinado... nada de diversão para a garotada... mas que folgado!!!
Marcelo da Silva
Arujá - SP

Kitana mostra seus dotes e se 'Kandidata' à morena do Tcham. Talvez dançando e rebolando a menina possa tirar a atenção de seus adversários... pegando-os de surpresa e batendo em TODOS.
Rafael Soares
São Paulo - SP

O Homem-Aranha vem passando por maus bocados nos seus quadrinhos.., mas na X ele vai MUITO bem e sua presença é sempre bem vinda... Squish!
Rafael Mucidas Rosa
Poços de Caldas - MG

Ai! Esse folgado do Venon pegou meu fofinho! Solta ele sua aranha desenvolvida... larga meu nenêzinho e vai mexer com alguém do seu tamanho... deixa o Xurrozinho em paz... Snif! Snif!
Ralph Douglas A Vanelli
Taubaté - SP

GAME PRESS

Viajando pelo mundo, nossos correspondentes enviam notícias quentes sobre os preparativos da Nintendo, Sega e Sony para 1998... parece que veremos o Nintendo 64 e o PlayStation tentando abafar o lançamento do novo console da velha e boa Sega... confira!

Castlevania 64: Uma Novela

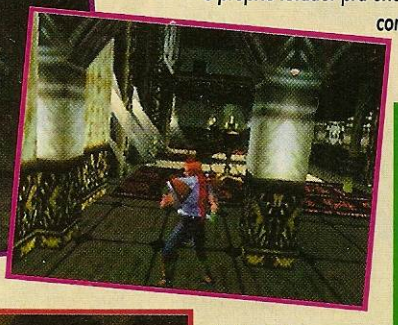
Está chegando ao fim umas das maiores novelas do N64... a Konami já produziu 20% do jogo e talvez a série Castlevania faça sua aparição até Julho deste ano. Além da batalha eterna contra o conde Drácula, a Konami também aposta na pancadaria de Deadly Arts e nos quebra-cabeças e suspense de Hybrid Heaven.

Outra arma da empresa é a Segunda versão de International Superstar Soccer 64, esperada desde o fim do campeonato japonês de futebol ainda no ano passado... as especulações mais otimistas dizem que o jogo será até 40% superior a versão original... uma loucura!

Castlevania 64, título provisório, ganhou ambientes totalmente 3D; trará 4 personagens pra escolher; mudará a dificuldade conforme o horário, sendo que à noite o jogo fica mais difícil... e vários outros elementos inovadores na série.

Os heróis poderão explorar os cenários e procurar por segredos da aventura...

Em Deadly Arts pode-se construir o próprio lutador pra encarar os combates.



No final de março Castlevania 64 mostrava fotos da versão com 20% da capacidade final... até o meio do ano deveremos jogá-lo.

ERRAMOS

Edição 20:

Na página 3, Dr. Xurros, a tabela dos jogos de sucesso no Japão é Outubro de 97 e NÃO de 98.

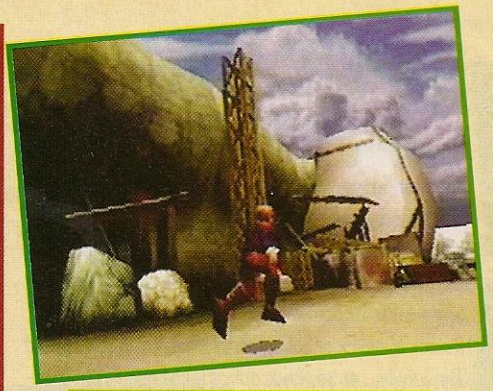
Na página 18, Yoshi's Story, o comando da 1ª dica da parte inferior esquerda é ↑.

Na página 20, Resident Evil 2, as legendas amarelas são apenas para a garota, Claire Redfield.

Na página 30, jogo One, na ficha técnica, o correto é dizer que NÃO há treme-treme no controle do PlayStation.

TIRANDO DÚVIDAS

Felizmente a concorrência deu uma maneirada e NÃO falou nenhuma besteira mas, no entanto, mostrando falta de profissionalismo para com o mercado de games, tem gente divulgando matérias e dicas de jogos piratas - com a desculpa de que a versão é apenas um 'Beta' -. Ora, amigos, sabe-se MUITO bem que no Brasil é quase impossível conseguir um demo de jogo de videogame antes que ele seja lançado... apelar para os piratas é descrédito total.



Saturn Ainda tem Lançamentos

Apesar da crise na empresa, o Saturn continua adquirindo ótimos games à sua biblioteca... no Japão a força vem dos jogos de luta da Capcom: DarkStalkers 3: Vampire Savior; Pocket Fighter; Dungeons & Dragons Collection; Marvel Super Heroes vs. Street Fighter e vários outros títulos legais. Já pelas bandas dos EUA, a força fica apenas nos lançamentos da própria Sega, em destaque: House Of Dead, Panzer Dragoon Saga e Shining Force 3.

O RPG dos dragões vai trazer cenas de ação semelhantes às vistas nos outros jogos da série...

SEGA nos Estados Unidos pára em 1998

A Sega dos EUA demonstrou pelo 3° ano consecutivo uma queda no mercado, acumulando um prejuízo de quase 800 milhões de dólares.

Agora, segundo ordens do Japão, a Sega americana vai parar a distribuição de Saturn nos States - lembrando que os estoques das lojas estão cheios e as vendas estão em baixa.

Com essas medidas, além de reduzir os custos, a Sega dos States ficará responsável apenas pelo mercado de jogos de PC - no qual a empresa continua crescendo.

Em 1998 a Sega americana ficará quase parada, acumulando suas forças para 1999 - ano em que o console da próxima geração da empresa deve desembarcar.

Apesar da crise, a Sega está longe da falência e, segundo sua diretoria, deve expandir monstruosamente com o lançamento de sua próxima máquina... e os Segamaníacos vão ter de esperar.

Panzer Dragoon Saga conta a história de um garoto e seu dragão alado... visual é estupendo!

Sega do Japão: Crescimento Constante

Publicada em 6 de Março pelo 'Japan's Nikkei Weekly', a entrevista com Shoichiro Irimajiri, presidente da Sega, revelou MUITA coisa sobre o futuro da empresa... falando sobre a próxima geração de consoles, a expansão no mercado de arcades, a crise nos EUA e a entrada em outros países asiáticos.

• 100 Parques de Diversões: Avaliada em 3.6 bilhões de dólares, a Sega pretende inaugurar 100 parques de diversão virtual nos próximos 10 anos. Segundo as expectativas, o crescimento da GameWorks é inevitável e deverá atingir diversos países pelo mundo com MUITO sucesso.

• Crise nos EUA - Mostrando-se ineficiente, a estratégia usada no mercado americano jogou no lixo quase 1/3 dos lucros da empresa nos últimos 3 anos... enquanto saem 2.4 milhões de Saturn por ano no Japão, nos EUA a marca chega com suor aos 100 mil consoles em 1997. Assim, a Sega ficou longe de seus concorrentes Nintendo e Sony.

• A Expansão na Ásia: Preparando-se para a abertura do mercado asiático, a Sega pretende faturar MUITO nos próximos anos... espera-se inclusive que novas sedes sejam inauguradas em outros países, tamanha são as expectativas de crescimento.

• O Novo Console - A nova máquina da Sega - já chamada de Katana, Dural e Black Belt - deve aterrissar no Natal de 1998 no Japão e 1999 no resto do mundo. Segundo a fabricante, o sistema operacional, desenvolvido pela Microsoft, deverá facilitar a produção de jogos e espera-se MUITO mais games do que o visto no Saturn.

VOCÊ SABIA

Yujinaka, criador do personagem Sonic, adora velocidade e a cor azul... esses dois fatores foram primordiais para que o porco-espinho mais conhecido dos games fosse azul e veloz.

Outra curiosidade sobre o criador do espinhudo é que ele tem um Porsche da mesma cor de Sonic na garagem.

Tomb Raider Será Filme de Ação

Os estúdios Paramount Pictures acabam de assinar contrato com a Eidos Interactive e começaram a produzir um filme inspirado em Tomb Raider.

Os produtores, Lawrence Gordon e Lloyd Levin já fizeram filmes como Duro de Matar 1 e 2; Predador 1 e 2; 48 Horas e vários outros... prometendo MUITA ação ação, violência e, quem sabe, cenas picantes com a deliciosa Lara Croft.

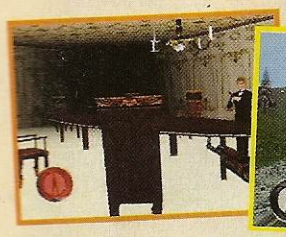
PlayStation: Fábrica de Jogos

Procurando manter o GIGANTESCO número de lançamentos para seu console, a Sony fecha acordos importantes e, já em fase de produção, estão: Crash Bandicoot 3; PaRappa The Rapper 2; Tomorrow Never Dies 007; Spice Girls in SpiceWorld; Godzilla; Road Rash 3D; Rascal; Metal Gear Solid; Parasite Eve; Pitfall 3D: Beyond The Jungle... entre vários outros jogos quentes que agitarão a temporada de 98.

Parasite Eve: 1.5 milhão de cópias já na semana de lançamento no Japão.

Rascal traz ação no estilo Super Mario 64 e gráficos MUITO bem elaborados...

Mesmo de perto as texturas continuam boas e NÃO estouram os pontos na tela.



Road Rash 3D traz gangues de rua e motos com estilos diferentes de pilotagem... haja gasolina!

Tomorrow Never Dies 007 deverá chegar no final de 98 para o console da Sony e trará James Bond pilotando carros, esquiando, atirando...

Metal Gear Solid segue o estilo Resident... mas o ambiente é todo futurístico.

Duke Nukem: Time to Kill traz ação no estilo Tomb Raider e tiros pra tudo quanto é lado.

VOCÊ SABIA

Quando Sonic foi criado a Sega estava tentando produzir personagens novos para a continuação de Psycho Fox - original do Master System.
A nova aventura seria apenas um entre vários lançamentos previstos para o MegaDrive mas, quando a empresa viu o potencial do pequeno porco-espinho, logo resolveu criar um jogo exclusivo dele e deixou de lado a continuação de Psycho Fox.
Agora, outra curiosidade, notem que Tails, a raposa com 2 rabos, amiga de Sonic, é MUITO parecida com o antigo herói de Psycho Fox... seria um prêmio de consolação?

Color Game Boy: O Portátil Colorido da Nintendo

No dia 10 de Março de 1998, em Roma, Itália, durante uma reunião com produtores de jogos, a Nintendo anunciou oficialmente que lançará, ainda em 98, o 'Color GameBoy' - o primeiro portátil colorido da empresa.
Após completar 10 anos e vender 60 milhões de unidades pelo mundo, o fabuloso GameBoy ganhará uma versão em cores, trazendo uma paleta com 32.000 (semelhante ao SNES) e será compatível com os mais de 1.000 games já desenvolvidos para o velho GameBoy.
Segundo a empresa, o aparelho ainda suportará expansões e poderá ser até encaixado no N64... o que será que vai pintar aí?
Até o lançamento a Nintendo promete fazer novas revelações e dar a ficha técnica do aparelho - sabe-se apenas que terá o mesmo tamanho do GameBoy Pocket e será extremamente econômico.

O Dia 'N': 10 de Março.

No dia 10 de Março as sedes da Nintendo nos EUA, Japão, Europa e Austrália fizeram declarações oficiais, revelando seus projetos para o ano de 1998 e transformaram a simples data no dia 'N', uma data que deverá se repetir pelos próximos anos e será marcada pela revelação de grandes segredos.

Será que dessa vez o jogo sairá ou teremos de esperar mais ainda?

Nas lutas o herói pode focalizar o inimigo pra concentrar seus golpes.

VOCÊ SABIA

Na Europa, o título do jogo Star Fox é considerado meio 'bobinho'... e, como ocorreu com a versão original do SuperNES, a saga de Fox Mc Cloud recebeu um novo nome no 'Velho Mundo'... e por lá o jogo é conhecido como Lylat Wars.

1080° Snowboarding é o jogo mais realista no estilo, trazendo gráficos lindos, variações de relevo bem legais e manobras animais... uma obra-prima dos mesmos criadores de Wave Race 64!

Turok 2: O Índio Prepara seu Retorno

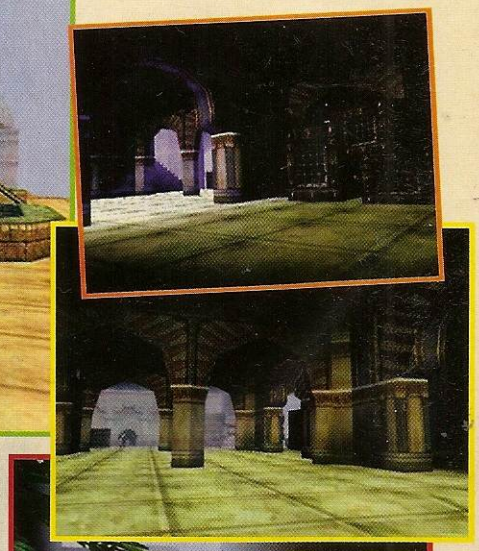
A Iguana, empresa do grupo Acclaim, está num estágio avançado de desenvolvimento de Turok 2. Segundo as expectativas da imprensa mundial, o jogo será 2 vezes superior à versão original, apresentando gráficos renderizados numa estação de computadores mais avançada e cenários bem elaborados.

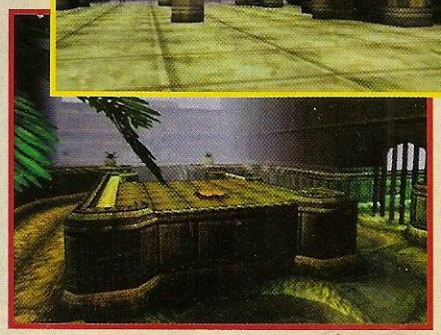
Baseado no enredo dos quadrinhos, a estória se passe pouco depois de Kiowa matar The Campaigner. Após chocar-se com a Terra, uma nave espacial se fixa na dimensão 'Lost World' e Primagen, o chefão dos inimigos, começa a transformar criaturas e dinossauros em máquinas assassinas.

Trazendo 96 mega, 50% a mais que a versão original, a nova aventura trará MUITO mais elementos de exploração e ação... deixando de lado os saltos. Já foi confirmado o uso do Rumble Pak e o controle deverá vibrar com os passos dos monstros e até berros do T-Rex. Além disso, os mais de 40 inimigos terão inteligência artificial e os cenários serão mais complexos.

O jogo está previsto pra Agosto de 1998 e NÃO tem a confirmação de modo 'MultiPlayer'... vamos esperar pra conferir as armas, itens e inovações da nova versão.

Os inimigos apresentam visual fantástico e inteligência artificial!





Os cenários de Turok 2 estão MUITO mais complexos, aumentando o nível de exploração do índio pelos prédios e construções durante toda sua aventura.

XFLASH

Beast Wars: Transformers

DICA: Pra recuperar a barra de energia robótica - cor de rosa, transforme-se para o "Beast Mode".

DICA: Fique parado pra melhorar o desempenho da mira automática e travar o alvo mais facilmente.

DICA: Como o "Beast Mode" o deixa indefeso, procure usá-lo apenas em locais onde NÃO há inimigos... aproveitando pra explorar as redondezas.

DICA: Cuidado com as quedas de locais altos... podem ser mortais.

DICA: Fique ligado! Em alguns momentos das fases será necessário apertar botões no chão que abrem passagens para prosseguir caminho.

Chameleon Twist

DICA: Gire e afaste a câmera para encontrar a localização de alguns dos tesouros... faça isso sempre que puder, pois há vários segredos.

DICA: Procure detonar os adversários e armadilhas de longe... mantendo-se em segurança longe dos perigos.

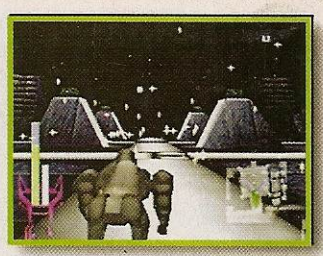
DICA: Engula os inimigos aos montes, retorcendo sua língua e esticando-a no meio deles.

DICA: Para proteger-se dos espinhos, gire sua língua em volta do herói e fique sossegado.

DICA: Em alguns momentos, pra prosseguir, é preciso fazer curvas com a língua pra alcançar uma plataforma segura.

Beast Wars: Transformers

Baseado na série de animação computadorizada de sucesso nos States, a nova aventura dos Transformers mostra a batalha entre os Maximuns e Predacons - espécies de robôs-animais - pela conquista do universo. Pra encarar as missões, pode-se escolher a equipe e optar por 8 robôs diferentes e armados até os dentes. A ação envolve missões em montanhas, cidades, fábricas, desertos, bases militares... todas infestadas pelo material radioativo 'Energon', extremamente letal.



Nas missões a maioria dos inimigos são fracos... NÃO é tarefa para Transformers

Gráfico	★★
Música	★
Desafio	★★★
Diversão	★★
Controle	★★★

Fabricante	Hasbro Interactive
Estilo	Ação / Tiro / 3D
Fases	12
Jogadores	1

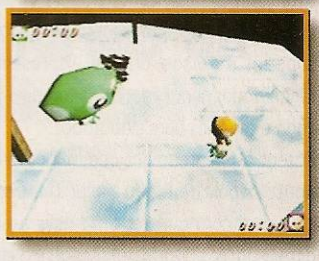
• 1 CD / Continue / Controle Digital Memory Card

www.hasbrointeractive.com

TRABUCO

Chameleon Twist

Um jovem camaleão MUITO curioso caiu num caldeirão mágico e foi teletransportado para um mundo maluco. Agora, pra se safar, o escamoso precisa encontrar um caminho de volta pra casa. Nessa aventura pegajosa, sua única arma é a língua - com ela pode-se engolir inimigos, pendurar-se, alcançar plataformas, fazer escudos, dar rasteiras... uma nojeira! Agitando a língua de sogra, além da aventura normal, há modos de treino e até batalha... onde vence a melhor língua mutante!



Esse camaleãozinho vai deitar e rolar com sua língua pegajosa... que cara nojento!

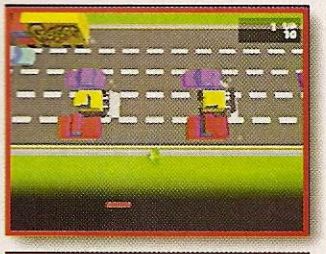
Gráfico	★★
Música	★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Japan System Suply
Estilo	Plataforma / 3D
Fases	6
Jogadores	1 a 4 simultâneos

• 96 Megas / Bateria Interna / Continue / Controle Analógico / Rumble Pak

www.sunsoft.com

SANSÃO



Frogger

O 'sapo pedestre' mais conhecido dos anos 80 está numa aventura poligonal em busca dos filhotes perdidos. Atravessando locais perigosos, além de fugir dos atropelamentos, enfrenta cobras, crocodilos, hipopótamos, plantas assassinas... uma tonelada de inimigos. Pra encarar os desafios, o anfíbio pode engolir moscas e aumentar a língua, o pulo, etc. No total, são 9 mundos cheios de armadilhas e até modo 'multiplayer', trazendo uma competição pra ver quem é o rei do brejo.

Gráfico	★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Hasbro Interactive
Estilo	Ação / Quebra-Cabeça / 3D
Fases	35
Jogadores	1 a 4 simultâneos
*	Memory Card / Continue / Controle Digital / Multi-Tap

www.hasbrointeractive.com
www.frogger.com

O sapo do Atari volta num ambiente todo poligonal... mas a ação segue o velho estilo.

Micro Machines V3

Agora poligonal, a série Micro Machines traz corridas malucas entre veículos miniatura... as pistas são: cozinha, sala de aula, quarto, quintal... é insano! Mesmo tendo sua força no 'multiplayer', há outros 5 modos de competição. Encarando os desafios, os carangos variam de F1, barco, hovercraft, pick up... até caminhão de sorveteiro! Pra pôr fogo na ação, pode-se contar ainda com poderes especiais animais, bastante velocidade e movimentação... diversão garantida!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Codemasters
Estilo	Corrida / 3D
Fases	48
Jogadores	1 a 8 simultâneos
*	1-CD / Controle Digital / Memory Card / Continue / Multi-Tap

www.codemasters.com
www.midway.com

DIVERTIDAS pra caramba, as corridas são feitas por locais bem estranhos e legais.

XFLASH

Frogger

DICA: Atenção aos 'bichos-plataformas'... eles mergulham o tempo todo.

DICA: Antes de atravessar, olhe para os lados, preste atenção à velocidade dos veículos e desvie com cuidado.

DICA: No modo 'Multiplayer', prossiga com cuidado pra apanhar 3 bandeiras e NÃO ser atropelado!

DICA: Procure pelos sapinhos dourados que ficam no meio das fases. Pegando todos abrem-se fases secretas.

DICA: Em alguns momentos as habilidades do sapo são essenciais... no escuro, Frogger precisa coaxar ('Power Croak') pra encontrar seus filhotes.

Micro Machines V3

DICA: Durante as provas, apanhe as 'luzes' pra vencer... são 8 no total!

DICA: Fique ligado nos poderes espalhados pelo caminho... as vezes é melhor guardá-los pra uma ocasião 'especial'!

DICA: No modo cooperativo, na disputa entre times, combine uma estratégia antes do início da prova.

DICA: Nas disputas pelas luzes, procure detonar o adversário e roubar a 'luz' do sacana.

DICA: Nas pistas vale tudo. Tente fechar os inimigos, empurrá-los pra fora da pista, bater na traseira pra descontrolá-los... enfim, bagunce o quanto puder!

XFLASH

Nascar 98

DICA: Nos circuitos ovais, faça as curvas pelas inclinações pra manter a velocidade alta.

DICA: As provas são a maior dureza. Pratique bastante antes de encarar o 'Qualify'.

DICA: O melhor carro é o do piloto Jeff Gordon - o cara é o maior fera, faturou 10 Nascar Racing e largou 5 vezes na frente.

DICA: Enquanto pratica, pra NÃO ferrar o carro, desligue a opção 'Damage'... assim o carro NÃO arrebentará com as batidas.

DICA: Fique de olho nas encostadas... note que é bom tocar em alguns pontos dos adversários pra fazê-los perder o controle.

NBA in the Zone 98

DICA: Pra NÃO fazer tanta falta de defesa, fique parado na frente do adversário... ao avançar sobre ele é falta!

DICA: Aperte C↓ pra driblar os adversários.

DICA: Pra roubar a bola, fique à frente do inimigo e, com a bola na altura do braço, coloque pra frente e aperte A.

DICA: No lance livre, aperte ↑ com a barra no canto e, quando ela estiver entre o canto e o meio, aperte ↓.

DICA: Entre no 'Edit' e crie um 'superatleta' no time adversário. Depois, vá ao 'Trade' e troque o jogador por algum outro de seu time... assim pode-se ter até 3 astros no time.

Nascar 98

Levando a galera pra dentro das pistas ferventes do Stock Car, os 24 pilotos precisam estar no limite pra encarar as provas. Bem realista, Nascar oferece ajustes no carro e traz cálculos físicos pra simular o desempenho no asfalto! Cheio de detalhes, além de mudar a inteligência artificial nos adversários, os efeitos de luz são legais, há variações no clima e as competições trazem TODAS as equipes e patrocinadores oficiais. Pra embalar, muito agito no 'Hard Rock' pauleira!

Remodelada, a série Nascar revive os bons tempos mostrando categoria nas pistas.

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

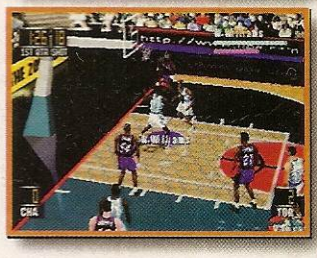
Fabricante	EA Sports
Estilo	Corrida/ 3D
Fases	15
Jogadores	1 a 3 simultâneos

• 1 CD / Memory Card / Controle Analógico & Digital

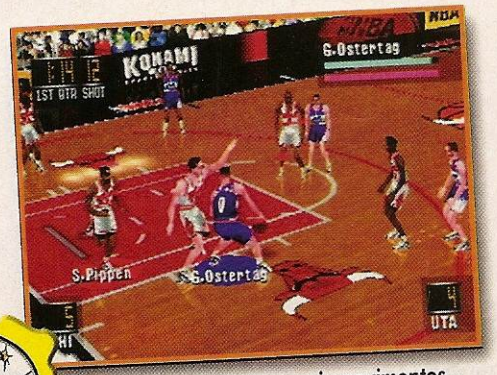
www.ea.com
www.easports.com

AGENTE-X

NBA in the Zone 98



Tendo como palco as quadras da NBA, a maior liga de basquete do mundo, pode-se conferir enterradas animais e lances incríveis... são 300 movimentos baseados em jogadas de atletas reais. Além disso, TODOS os jogadores e times da NBA estão presentes e, é claro, há opções pra bancar o técnico e negociar, trocar e até criar jogadores. Pra mostrar as partidas, 10 câmeras e 'Replays' automáticos dão conta do recado. Há 4 modos de jogo e todas as opções já encontradas em outros... médio!



A versão pra N64 tem mais movimentos... mas o PSX supera no visual e narração.

Gráfico	★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★

Fabricante	Konami
Estilo	Esporte / 3D
Fases	?
Jogadores	1 a 4* / 1 a 8 simultâneos

• 64 Megas* / 1 CD / Memory Card / Controle Analógico e Digital / Rumble Pak*

www.konami.com

TAFU

Skull Fang

A Terra corre perigo... uma frota de ETs está destruindo o planeta e todas nossas defesas. Agora, a última chance está nas mãos Skull Fang, um grupo de elite com 4 aeronaves diferentes que podem transformar-se em caças de ataque ou bombardeiros. Na ação: toneladas de inimigos, chuva de tiros, chefões gigantes, poderes e tiros devastadores... as novidades ficam com o controle da 'marcha' da nave, movimentos especiais e até instruções enviadas pelo rádio... ases indomáveis!

Gráfico	★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★
Fabricante	Data East
Estilo	Nave / Tiro / Vertical / 2D
Fases	?
Jogadores	1 ou 2 simultâneos
•	1 CD / Controle Digital / Continue

www.dataeast.com

Pra radicalizar, mude a posição da TV, deixando-a na vertical... fica igual arcade!

TRABUCO

Skull Fang

DICA: Guarde os 'especiais' para os chefões ou então solte-os quando estiver cercado de tiros e inimigos.

DICA: Mantenha a calma acima de tudo. Mesmo com dezenas de tiros na tela é possível desviar e sair ileso.

DICA: Escolhendo a marcha automática, fica atento às mudanças dela. Comece treinando no 2º e vá subindo até o 5º.

DICA: Dê tiros nas cápsulas de 'Power-Ups' pra trocar o poder e escolher seu preferido.

DICA: Encher sua aeronave de poderes é sua prioridade em toda a aventura... só assim será mais fácil vencer os extraterrestres.

Snowboard Kids

Mostrando destreza com o 'snowboard', os 5 pequenos atletas narigudos precisam encarar descidas na neve, barro, grama, água, areia... qualquer tipo de terreno. Pra encarar os 9 trajetos de ladeira, há mais de 9 pranchas - que podem ser personalizadas e pintadas - e mais de 36 manobras espertas... totalizando 5 modos diferentes de jogo, inclusive com um 'half-pipe'... Yeah! As corridas guardam atalhos, poderes especiais e até obstáculos pra aumentar a ação... confira!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Atlus
Estilo	Esporte / 3D
Fases	9
Jogadores	1 a 4 simultâneos
•	64 Megas / Controle Analógico / Memory Card / Rumble Pak

www.atlus.com

Os 'Boarders' mais narigudos que já pintaram numa montanha nevada... legal!

TAFU

Snowboard Kids

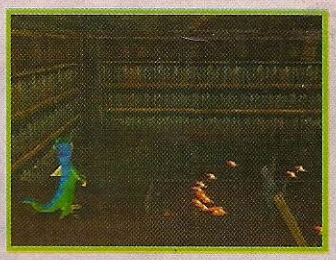
DICA: Pra desacelerar nas curvas, segure as partes inferiores do analógico.

DICA: Escolha a prancha conforme as características do trajeto.

DICA: Pra ganhar tempo, procure por atalhos.

DICA: Cuidado com os bonecos de neve com poderes... NÃO acerte-os quando estiver sem grana.

DICA: Os atletas Slash, Nancy, Jam e Linda realizam manobras diferentes fazendo o mesmo comando. Experimente o movimento: segure A, apertar ←, segurar → e solte o A. Já o narigudo Tommy, tem seu especial acionado com: segure A, aperte →, ←, segure → e solte o A.



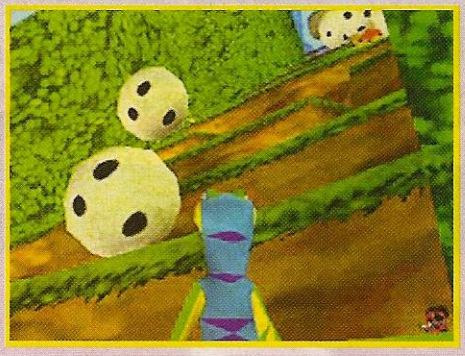
GEX
ENTER THE GECKO

O SORRISO DO LAGARTO

Na pele verde de Gex, será preciso suar as escamas pra encarar essa aventura. Tudo começa quando nosso amigo verde é recrutado por uma agência secreta do governo e é enviado a uma missão de investigação... o alvo dos olhos de Gex é um velho inimigo - o perverso Rez - que pretende dominar TODOS os canais de TV do mundo.

Agora, pra exterminar os planos do maluco Rez, o escamoso entra numa TV e encarna em personagens de desenhos e filmes consagrados como Pernalonga, Godzilla, Bruce Lee, Guerra nas Estrelas, Indiana Jones, James Bond e vários outros.

DICA: *Procure apanhar vários controles remotos prateados... a cada 3 ganha-se o acesso a uma fase de bônus.*

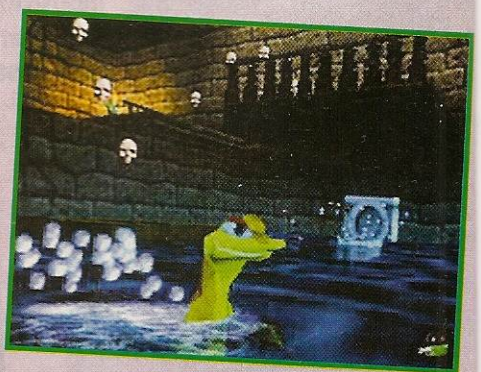


DICA: *Seu objetivo é conseguir os controles remotos espalhados pela aventura... veja as características de cadã um: os 'vermelhos' abrem as passagens de fase e levam aos chefões; os 'prateados' só aparecem após pegar 120 itens - algumas fases também têm controles escondidos - que podem abrir telas de bônus; os dourados ficam nas telas de bônus e chefões, podendo abrir estágios secretos.*

A HORA DA RABADA

Preparado para o que der e vier, Gex tem a garantia de suas rabadas pra arrebentar os inimigos e pode até usar voadoras, escalar paredes, deixar rastros de fogo... tudo o que for preciso pra garantir sua sobrevivência às armadilhas espalhadas pelos grandes cenários.

Pelas fases, além dos inimigos à espreita, encontram-se vários segredos, quebra-cabeças, passagens escondidas, telas de bônus, chefões e caminhos a serem feitos, deixando até os mais curiosos de plantão.



DICA: *Na 1ª 'Scream TV', empurre as estantes que encontrar um segredo...atrás de uma delas está escondida a chave que ligará um painel no 'On' embaixo da Monalisa. Feito isso, desça o elevador, procure pela saída secreta e apanhe o controle prateado.*

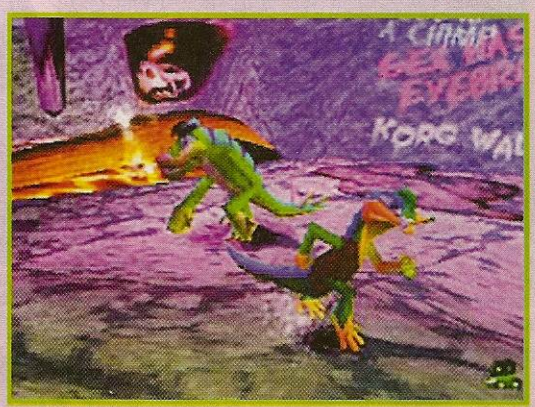
AGENTE-X

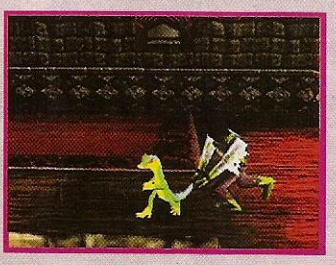
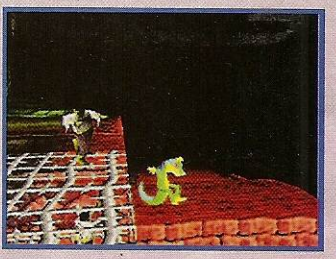
DICA: *A 1ª 'Toon TV' é excelente para se adquirir vidas extras... fique por lá acumulando vidas e só depois parta pra encarar outras fases e desafios.*

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★
Fabricante	Crystal Dynamics
Estilo	Plataforma / 3D
Fases	29
Jogadores	1

* 1 CD / Controle Analógico / Continue / Memory Card / Password

www.crystald.com
www.midway.com



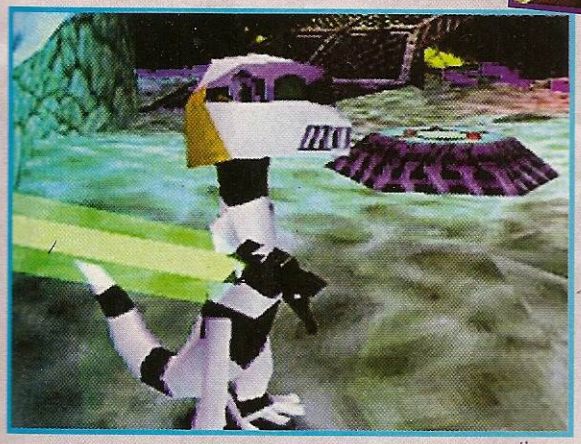



As 1000 Faces da Lagartixa

Apresentando humor desde o início, o lagartixão tem 125 movimentos e mais de 3.500 quadros de animação... e já na parte de falas, traz nada menos que 500 frases famosas da cultura norte-americana, abrangendo desde desenhos e filmes até a política... as vozes são interpretadas pelo comediante, Dana Gould - um simpático velhinho da rede de TVs a cabo HBO.

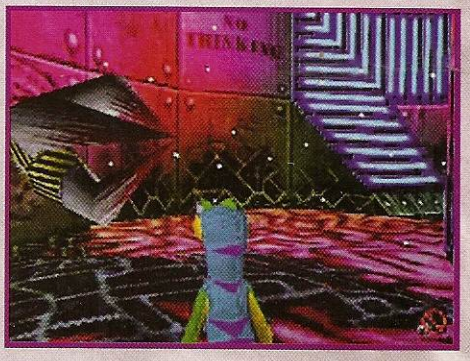
DICA: *Quando estiver de energia cheia, ao encontrar uma mosca verde - que restaura a energia - NÃO coma ela. Encoste na mosca asquerosa e deixe-a rodear pelo lagarto... funcionando como uma espécie de ponto de energia extra.*

DICA: *Em algumas fases sua missão é encontrar itens... se NÃO encontrá-los, volte pelo mesmo caminho, conferindo a tela por ângulos diferentes de visão e desvendando locais antes pouco perceptíveis.*



DICA: *Ao avistar uma lanterna que emite luz vermelha, corra logo em sua direção. Feito isso, ela se tornará verde e protegerá Gex dos fantasmas enquanto estiver pelas proximidades.*

DICA: *No 1º 'Chinese Theater', pra matar o dragão, empurre o canhão para os lados visando mirar e dê rabadas pra atirar no dragão... pra fugir das baforadas de fogo, proteja-se atrás dos canhões e fique sossegado.*



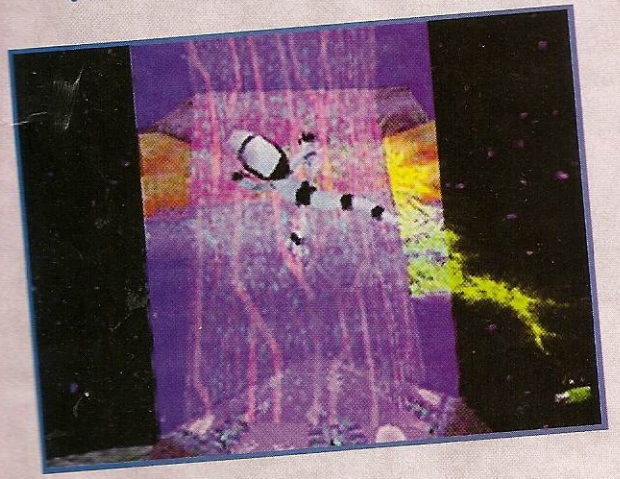
DICA: *Ao se tornar flamejante, segure o botão de ataque pra soltar um rastro de fogo. Feito isso, corra formando um círculo e Gex criará uma coluna de fogo que pode arrebentar os inimigos.*

DICA: *No começo de cada fase pode-se escolher uma dica que lhe mostrará como cumprir um determinado objetivo da missão... preste atenção à lição e o desafio será um pouco menor.*

DICA: *Pra matar o 1º chefão da aventura, acerte rabadas nas bolas azuis que o pilantra lança pra rebatê-las de volta... também NÃO esqueça de pular quando a onda de fogo passar pela plataforma onde o lagartixão está.*

DICA: *No 1º 'Chinese Theater' a saída pra pular sobre os pilares que se mexem está escondida. Pra alcança-la é preciso escalar a parede colorida, passar pelas lâminas e pular no losângulo colorido da parede.*

DICA: *Nas fases 'www.dotcom.com', lembre-se de que é preciso passar pelas bolas de energia e ficar piscando de verde pra usar as pontes e molas impulsionadoras.*



DICA: *Transformado em Gexzilla, na luta, esconda-se atrás dos prédios pra escapar do raio que sai da boca do inimigo e, quando ele subir no prédio, dê rabadas no edifício pra detoná-lo.*

DICA: *Ao encontrar a cópia de 'Chuck', o boneco do filme 'Brinquedo Assassino', dê rabadas pra arrancar sua cabeça e, depois de derrubá-la, detone-a o mais rápido que puder... NÃO perca tempo batendo no resto do corpo.*

DICA: *Na fase de bônus do Indiana Gex, pule nas pedras com o alvo desenhado em cima pra abrir a passagem secreta.*

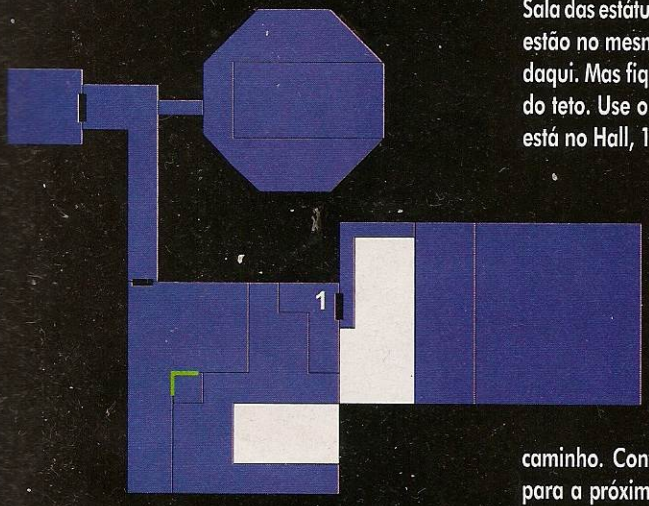
RESIDENT EVIL 2

2º CD

Caros amigos, mais uma vez a X descola entra no tortuoso caminho de Resident Evil 2... só que desta vez X-traçalhamos o 2º CD, jogando com Leon e Claire, além de mostrarmos o caminho com os personagens secretos, Hunk e Tofu - NÃO bastar detonar, tem que X-traçalhar! Preparem suas Shotguns e Grenade Launchers... aí vem fogo!

Obs: Lembre-se de usar os mapas publicados na X anterior (nº 20).

Obs: A maior parte da aventura do 2º CD lembra os passos do 1º CD... as pequenas mudanças você confere aqui.



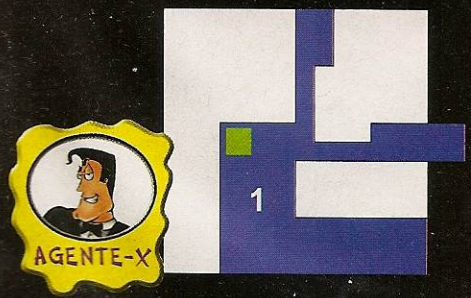


Gráfico	★★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★★
Fabricante	Capcom
Estilo	Ação / Quebra-Cabeça / 3D
Fases	?
Jogadores	1
	2 CDs / Memory Card / Controle Analógico & Digital

www.capcom.com
www.residentevil2.com

City Streets

Pegue a Cabin Key no lado direito pra entrar na porta à esquerda. Suba pelo telhado e veja o helicóptero sendo derrubado. Entre na delegacia. Vá até o Hall, no 2º andar. Pegue o Unicorn Medal e use-o estátua no Hall no 1º andar, ganhando a Precint Key.

Delegacia

Volte pela escada do Hall, vá até o corredor com os corvos e entre na porta escura. Desça as escadas e vá até o escritório. Pegue a Valvle Handle, volte ao helicóptero e use-a na caixa d'água. Agora, entre na delegacia e detone o bichão com a 12. Todos os 'Plugs' estão nos mesmos locais que eram vistos no 1º CD... as diferenças são:

Blue Card Key

Sala das estátuas do Ruby (Red Jewel). As Red Jewel estão no mesmo lugar, então é fácil pegar o plug daqui. Mas fique atento com o monstrão que pula do teto. Use o Blue Card Key no computador que está no Hall, 1º andar.

Encontro com Sherry

Ao sair da sala dos S.T.A.R.S., entre na porta à esquerda. Ali, aparecerá Sherry Birkins, a garotinha. Siga-a e pegue a Precint Key que cai no caminho. Converse com Claire (ou Leon) e siga para a próxima porta para resolver o Puzzle das estantes da biblioteca (mexa as duas da esquerda uma vez para a direita cada).

Heart Key

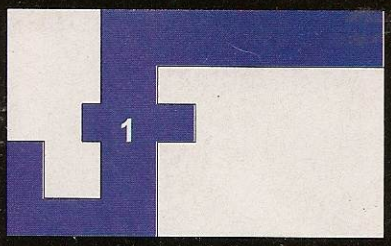
Essa Precint Key está na parte esquerda da delegacia. Usando a Diamond Key, entre na porta trancada perto da sala do quarto escuro. Entre no escritório e pegue a Precint Key sobre a mesa.

Estacionamento / Beco

Encontre Adã Wong no estacionamento com Leon, e Sherry no Beco com Claire. A missão de ambas é a mesma: resolver o 'Puzzle' das caixas para pegar a última Precint Key. Devolva a chave a seu parceiro e continue.

G. Cogwheel

Com a nova Precint Key, vá à porta verde trancada (perto das salas de interrogatório). Use o isqueiro



no aquecedor na parede e ligue as estátuas na ordem: meio, direita, esquerda. O T00 vai quebrar a parede e tentar te pegar. Pegue a roda que caiu do quadro e saia da sala. Corra pelo corredor e, depois que o bicho aparecer, mate-o.

Crank

Suba até o 2º andar. Com Claire, você terá explodido a parede ao lado do helicóptero (e terá pego a Heart Key). Com Leon, você encontrará no final do caminho o baú com o Crank. Use o Crank no 3º andar, e a G. Cogwheel no painel do relógio. Pegue o último Plug e prepare-se para o inimigo.

Willian Birkin

É fácil, bastam 7 tiros de Magnum para vencê-lo.

Vacanty Factory

Pra pegar o transporte é preciso descer de elevador e pegar a C. Panel Key lá embaixo. Olhe o monitor e mate o T00. Volte, use a chave no painel que Ada está mexendo e pegue transporte para baixo. No caminho, enfrente Willian mais uma vez. Após a falha no transporte, saia e siga pelo novo caminho.

Laboratory B1

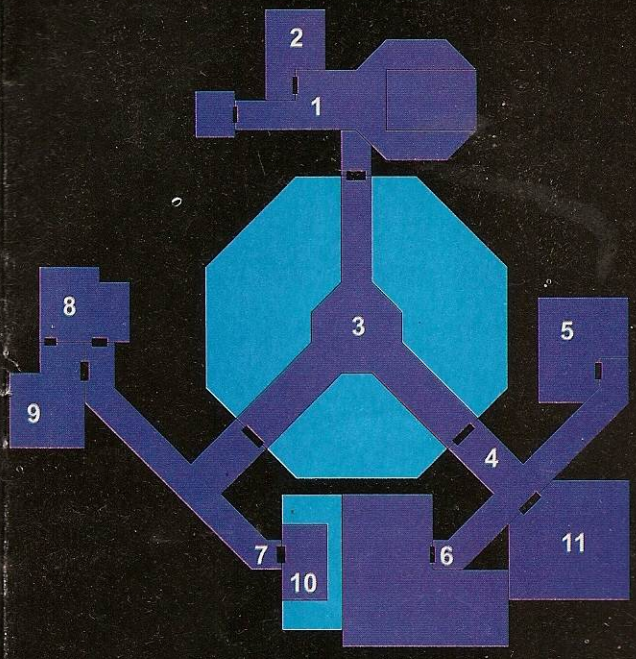
Onde está marcado 1 no mapa, use a P. Room Key - que está na sala 5 do 'Laboratory B5'. Para chegar nessa sala, empurre o caixote até o elevador, desça e empurre-o até o beco.

Laboratory B2 e B3

Aqui encontra-se o elevador que o levará ao painel de controle que aciona o elevador no andar B1. Para ativar a rota de emergência é preciso a chave que está na Power Room.

Laboratory B4

Só é necessário andar nas salas: 1, 2, 3, 4, 5, 7, 8 (pegar o Flame Thrower) e 10. O procedimento é semelhante ao do 1º CD: pegue o Fuse Case, ative-o e coloque no gerador central. Agora, volte com a Master Key pra abrir a porta onde está Sherry



(Leon). Laboratory B5: alcance a sala 5, pegue a P.Room Key e as Magnum Parts no armário (chave na saída do bondinho ao lado do Flare).

Transport

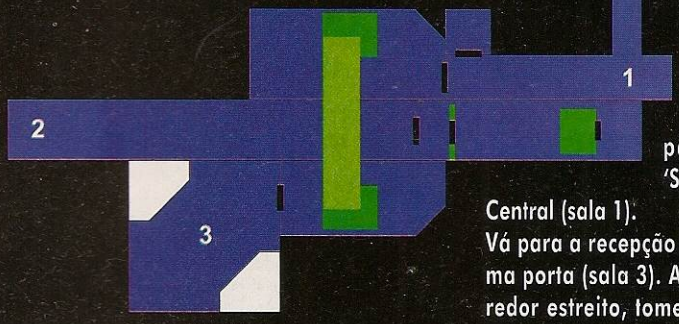
Vá até o local marcado com um 2 e apanhe a chave pra abrir o portão ao lado do elevador. Suba as escadas, atravesse o trem, pegue os Plugs na parede, entre na porta e encaixe-os. Feito isso, aparecerá Tyrant, chefão do Resident Evil original... corra pra fugir de seus ataques e descarregue a Magnum (Leon) ou Grenade Launcher com Acid Rounds (Claire). Após algum tempo Ada aparecerá e soltará um Rocket Launcher por perto... pegue-o e BOOOM!

Agora, volte pelas escadas, ative o painel que abre os portões do trem e entre correndo no vagão. Depois de curtir um pouquinho, a Gosma aparecerá... volte ao vagão anterior e use o Rocket Launcher e descarregue tudo o que puder... volte correndo para o vag/ão principal e... ufa! Final!

DICA: Evite ficar parado... sempre que puder corra se desviando entre os inimigos pra escapar ileso.

The 4th Survivor

Controlando Hunk, um dos soldados de elite da corporação Umbrella, você é o 4º sobrevivente do desastre de Racoon City. A primeira parte da missão já foi feita, roubar o G-Virus do laboratório do Prof. Willian, mas agora é preciso chegar ao local de resgate - 'Police Station 2F' - onde um helicóptero deverá pegá-lo.



The Tofuth Survivor

Tofu é uma comida oriental que também faz bastante sucesso entre os americanos... e você é isso - um apetitoso Tofu, parecido com um cubo pegajoso... o único Tofu sobrevivente do massacre de Racoon City.

DICA: Na pele de Tofu, note que é mais fácil passar correndo entre os inimigos... eles ficam espantados e demoram a reconhecer que o delicioso Tofu ambulante é um adversário.

DICA: Se você explodir uma aranha, saia e volte para a sala pra fazer os filhotes de aranha desaparecerem.

DICA: Tanto Hunk como Tofu fazem o mesmo caminho de fuga... fique esperto!

DICA: Na pele de Hunk, contra os T-00, use a 'Magnum'.

DICA: Quando encontrar um inimigo num local MUITO apertado NÃO arrisque... mate-o e prossiga em frente.

DICA: Evite qualquer perda de dano... NÃO há 'Herbs' pra restaurar sua energia.

Mini X-Tratégia

Começando em Sewage Disposal (sala 10), suba as escadas e, na próxima tela (sala 6), mate os zumbis à frente da porta e entre. Logo que sair no corredor (sala 4), corra desviando dos zumbis, desça as escadas (sala 3), detone as aranhas e saia dos esgotos. Agora, no Police Station B1 (sala 6), atire pra afstar os cães e corra pra saída. No corredor (sala 5), desvie dos zumbis caídos e, se preciso, ataque com a 'Browing'.

No estacionamento, corra pra fugir dos cães (sala 4) e entre no corredor (sala 1) já fugindo dos corvos e subindo as escadas.

Na Police Station 1F (sala 17), mate os cães com a 'Browing' e siga até o escritório (sala 11). Na próxima saída (sala 8) dispense os inimigos com 'Shotgun' e corra para o Hall Central (sala 1).

Vá para a recepção (sala 2) e entre na próxima porta (sala 3). Agora, seguindo pelo corredor estreito, tome cuidado com as plantas e mate-as pra prosseguir. Em frente (sala 6) suba as escadas pra alcançar o Police Station 2F. Na 1ª parte (sala 1) aparecerá um Tyrant... fique próximo à escada e drible-o para passar correndo. No corredor (sala 2), cuidado com os zumbis deitados... corra até a próxima porta (sala 5) e detone os Lickers até chegar a biblioteca. No corredor do 2º Hall (sala 7) tome cuidado com as plantas e siga até a próxima entrada (sala 8). NÃO adianta chorar, deixe o 1º zumbi te agarrar e depois derrube pra matá-lo em seguida... é difícil! Em frente (sala 9), corra encostando-se na parede e entre na porta (sala 10).

Agora, cuidado, pois há outro Tyrant... desvie e siga até a porta de saída pra encontrar o heliporto e ser resgatado... Ufaaa!

DICA: NÃO é preciso vasculhar várias salas... existe apenas um caminho a ser percorrido... corra em direção ao 'Police Station B2 (sala 11)'.

DICA: Na pele de Tofu, só pare pra atacar as plantas e os inimigos em locais apertados.

DICA: Na pele de Hunk, contra plantas, fique de longe e use a 'Browning'.

DICA: Na pele de Hunk, quando houverem MUITOS zumbis juntos, use a 'Shotgun' pra limpar o caminho.

Fighters Destiny

DICA: *Os 'Combos' mais ferrados, cheios de golpes, são os 'Aerials'. Entre no 'Traning' e pratique bastante pra ficar fera e detonar.*

DICA: *Quando estiver pendurado na beira do ringue, espere que o oponente chegue perto e aperte e puxe-o pra fora (A+B)... é demais!*

A Briga da Pontuação

Inovando na pancadaria, essa competição é baseada na pontuação dos golpes. Assim, vence aquele que mostrar melhor técnica e utilizar melhor os arremessos, 'ring outs', especiais, contra-ataques e todos os outros golpes.

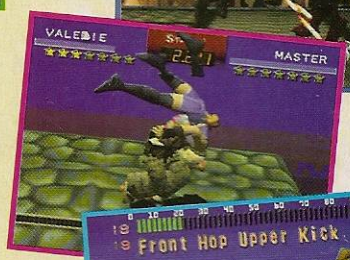
DICA: *Pra fugir dos agarrões e arremessos, use o contra-ataque (A+B) no mesmo instante em que o sacana tentar pegá-lo.*

DICA: *Num momento de sufoco, no qual o adversário NÃO pára de atacar, experimente pegá-lo de surpresa, agarrando-o (A+B) e, se possível, derrubando-o pra fora da arena.*

VARIAÇÃO DE JOGADAS

Trazendo 14 lutadores, 4 deles secretos... pinta até um brasileiro chamado Bob - um negrão bem forte. Os combatentes diferenciam-se pelo visual, técnica, força, velocidade, energia... e pode-se notar bastante nas lutas!

Pra cair na porrada, pode-se escolher: 'Vs CPU', contra o computador; 'Vs Battle', contra um amigo; 'Master Challenge', campeonato onde aumenta-se as habilidades do lutador; 'Training', pra aprender técnicas de luta; e 'Record Attack', dividido em 3 categorias - 'Survival', 'Fastest' e 'Rodeo'... dá até pra lutar contra uma vaca... Múúú'!



DICA: *Sempre que o inimigo 'prender' seu lutador próximo às laterais da arena, procure intimidá-lo usando rasteiras pra desequilibrá-lo ou tente agarrá-lo pra reverter a situação e derrubá-lo pra fora do tablado... Yeah!*

DICA: *Fique ligado e seja rápido. Quando o oponente ficar tonto com algumas porradas, aproveite pra soltar um especial.*

DICA: *Antes de qualquer luta aparece uma tabela com a pontuação ganha por cada tipo de golpe aplicado. Dê uma sacada nela e tente entrar os ataques que achar mais eficientes.*

Bestörizer

GAME ANIMALESCO!

É hora de dar porrada... MUITA porrada! Nesse campeonato de pancadaria, mais que simples lutadores os personagens são verdadeiros feras e, conforme a adrenalina, podem transformar-se em animais... uma loucura! Assim, nas arenas rolam brigas entre homens, mulheres, gorilas, tigres, lobos, javalis, etc. Cheios de fúria, nos combates o sangue jorra pela tela e arrebentam-se os oponentes com golpes de derrubar paredes... ANIMAL!

DICA: *Alice é a personagem mais difícil de se vencer! Ao enfrentá-la, faça de tudo para que a garota NÃO se transforme.*

DICA: *Após lançar o inimigo para o alto, fique no chão, atacando pra acertar golpes na queda do malandro.*

DICA: *Tome cuidado e preste bastante atenção à barra de 'Beast' da última inimiga. Ao invés de crescer ela diminui de tamanho... daí então a chefona se revela e mostra sua verdadeira face. Use 'Combos' bem fortes nela pra detoná-la rapidamente.*

DICA: *Solte os golpes poderosos enquanto o inimigo estiver se recuperando de uma queda... a porrada o acertará logo que estiver de pé!*

DICA: *Para os lutadores iniciantes, a personagem Alice (Coelha) é a melhor opção. Bastante completa, ela possui desde os golpes básicas até os mais avançados.*

DICA: *Acuado no canto, espere o oponente chegar correndo pra pular por cima do coitado e inverter a situação.*

DICA: *Pra vencer fácil, entre nas opções e desligue as paredes. Feito isso, logo que a luta iniciar, cole no oponente e transforme-se pra jogá-lo pra fora do ringue.*

DICA: *No modo 'Survive', o personagem Gado (Leão) é a melhor opção... pois ele é extremamente ágil e possui golpes que arrancam bastante energia dos adversários.*

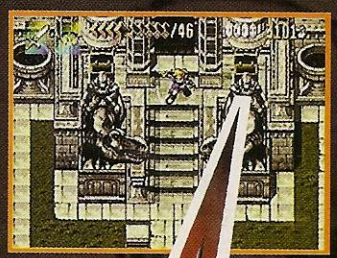
BATENDO DE JEITO

Quando transformados em feras, além de mais ágeis, os lutadores ganham especiais e, com o botão 'Beast Rave', exclusivo do PSX, podem ampliar a força... é furioso! Pra soltar os instintos, pode-se optar entre os modos: 'Arcade', o jogo normal; 'Vs', o mano-a-mano; 'Time Attack', a velocidade é o que vale; 'Survive', vendo o quanto pode-se agüentar... selvagem!

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★
Fabricante	Hudson Soft
Estilo	Luta / Versus / 3D
Fases	8
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

• 1 CD / Memory Card / Continue / Controle Digital

www.hudson.co.jp



ALUNDRA

RPG CLÁSSICO

Mantendo a 'velha fórmula' dos RPGs, essa aventura tem como ponto forte o enredo que, cheio de segredos, leva o herói aos mais diversos confins do mundo, atravessando castelos, florestas, cavernas, praias... tudo isso enfrentando monstros, inimigos, etc.

Misturando raciocínio e ação, além de desafiar quebra-cabeças, é preciso mostrar suas habilidades de luta e exploração, usando armas, equipamentos e magias para salvar sua pele.

DICA: *Fique atento aos labirintos e quebra-cabeças... em vários deles, uma única alavanca pode alterar várias coisas ao mesmo tempo... combine as posições de maneiras diferentes pra revelar os segredos e abrir caminho.*

DICA: *Procure derrubar TODAS as moitas e arbustos que encontrar pela aventura... pois em MUITOS escondem-se dinheiro e energia.*

DICA: *Fique ligado e mantenha os olhos abertos nas cidades. Procure detonar os caixotes pequenos que ficam espalhados pelos cenários. Agarre-os (botão ■) e arremesse-os (botão ■)... alguns podem guardar segredos.*

DICA: *As magias podem ser de extrema importância no jogo. Dessa maneira, NÃO gaste seus feitiços com bobeiras... use-os apenas nos mestres ou telas cheias de inimigos.*

O Mundo dos Sonhos!

Entre os mundos da luz e das trevas, paira o mundo dos sonhos... o local pra onde as mentes são transferidas enquanto dormimos. Acontece que uma maldição tomou conta de tudo e está roubando as mentes e escurecendo os corações dos visitantes. Agora, o jovem guerreiro dos sonhos, Alundra, precisa sonhar pra descobrir quem é o tirano que está fazendo isso com as pessoas.

DICA: *Durante a aventura, alguns inimigos precisam ser abordados de formas diferentes... as tartarugas de pedra, por exemplo, precisam ser atacadas enquanto estão com os membros de fora.*

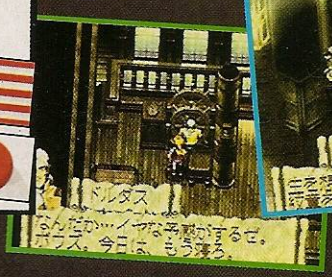
DICA: *Para atacar bem rápido, quando estiver cercado de inimigos, fique pulando e atacando. Assim, há MUITO mais chances de sucesso.*

Gráfico	★★★
Música	★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	Working Designs
Estilo	RPG / 2D
Fases	?
Jogadores	1

* 1 CD / Memory Card / Controle Digital

www.workingdesigns.com



DICAS: *Antes de uma jornada mais longa, procure a 'lojinha' pra comprar equipamentos, mantimentos, etc... assegurando seu sucesso.*

FINAL FANTASY TACTICS

Coração de Leão!

Protagonizando Ramza, um jovem líder de um esquadrão de elite, aliado à princesa Ovelia, seu objetivo é comandar suas tropas na 'Guerra dos Leões', levando-as por terras mágicas. Sob sua ordem, os guerreiros lutam com o coração e podem se especializar, tornando-se feiticeiros, ninjas, samurais, arqueiros, ladrões... são 19 classes diferentes e centenas de habilidades para manter a soberania nos campos de guerra.

DICA: Nas batalhas, procure acertar os adversários por trás ou pelas laterais... NÃO é covardia, é questão de sobrevivência!

DICA: Seja curioso! Procure por segredos por onde conseguir... pode-se até encontrar 'Cloud', o herói de Final Fantasy VII.

Estratégia Épica

O universo da aventura é baseado na série Final Fantasy, trazendo personagens, equipamentos e magias bem conhecidas pelos fãs. O árduo caminho traz confrontos em florestas, castelos, vilarejos, pântanos, cidades... são vários cenários 3D - um 'Show'! Juntando o enredo envolvente e as estratégias de guerra, a média altíssima de 100 horas de jogo pode se tornar inesquecível!

DICA: Nas batalhas 'mano-a-mano', disputadas com armas, andar em grupo pode dar mais segurança e força de ataque aos seus guerreiros.

DICA: Estude os inimigos: alguns são frágeis a tipos diferentes de ataques e magias.

DICA: Posicione-se nas partes altas dos cenários... é uma grande vantagem nas batalhas.

TRABUCO

DICA: Procure usar vários guerreiros pra atacar um único adversário. Assim pode-se detonar o oponente com poucos ataques e diminuem-se as ofensivas adversárias.

DICA: Tome cuidado ao enfrentar inimigos que possuem magias fortes - geralmente de longo alcance. Procure deixar seus guerreiros espalhados para que os adversários NÃO acertem vários personagens ao mesmo tempo.

DICA: Fique ligado nas lutas pois, após detonar um inimigo, aparecem tesouros no local onde o sacana faleceu.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★

Fabricante	Square Soft
Estilo	Estratégia / 3D
Fases	?
Jogadores	1

* 1 CD / Memory Card / Controle Digital

www.scea.sony.com
www.squaresoft.com

Steep Slope Sliders

Radicalizando na Neve

Cheios de obstáculos, os percursos têm ladeiras íngremes, curvas nervosas, carros, muros, barrancos, rampas, pedras e até cavalos... tudo pra que 4 corajosos atletas, além de 8 secretos, sintam bastante frio na espinha.

Apresentando 'Boarders' MUITO feras, pode-se escandalizar e realizar várias manobras infernais nas competições, mostrando bastante habilidade e controle preciso pra manter o equilíbrio... será que alguém encara esse desafio?

DICA: *Após completar qualquer percurso, de uma olhada no 'Replay' e estude os principais pontos das curvas, saltos, obstáculos, etc... procure os detalhes e veja onde é possível melhorar!*

DICA: *Nas competições onde as manobras contam pontos, experimente variá-las pra acostumar-se aos comandos. Depois, quando estiver fera, faça apenas as mais difíceis.*

DICA: *Manobras como Fakie, Front-side, Nose-bone, 360°, 540°, 720°, Indy, Flips, Jibbin e Catch Air são MUITO legais... mas evite-as nas corridas pra manter distância do adversário.*

DICA: *Cuidado com os obstáculos e lombadas no meio do caminho. Prefira desviar do que saltar... ganhando tempo e evitando riscos de quedas.*

DICA: *Nas curvas bem fechadas, use as partes inferiores do direcional, diminuindo a velocidade e prosseguindo com segurança.*

DICA: *Abaixe-se pra diminuir o atrito com o vento e deixar o 'Boarder' ganhar velocidade.*

DICA: *Nas curvas mais fechadas, fique levantado pra manter o controle da prancha.*

DICA: *Nas corridas, durante as quedas de saltos ou declives, redirecione a prancha e mantenha-a quase paralela ao chão, deixando-a levemente empinada. Assim, suas chances de 'capotar' reduzem bastante.*

TAFU

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★★

Fabricante	Sega
Estilo	Esporte / 3D
Fases	11
Jogadores	1

* 1 CD / Memory Card / Continue / Controle Analógico & Digital

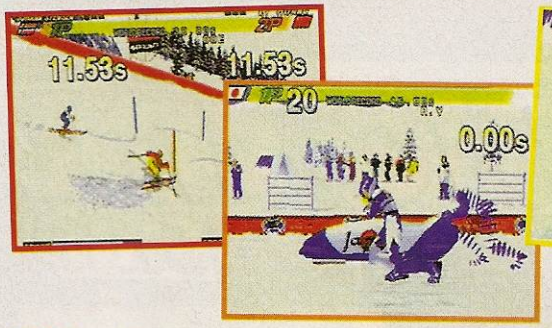
www.sega.com
www.segasports.com

Fazendo Snowboarding sem quebrar os ossos!

Descendo a ladeira no maior gás, aqui NÃO é necessário equipamentos de segurança pra ter a sensação de perigo. Radicalizando nas pistas, as provas incluem corridas em ladeiras, competição de manobras, descidas de 'Slalom' e até um 'Half Pipe'... os trajetos são ANIMAIS e pode-se levar o desempenho ao máximo!

Neve Esquentando!

Fervendo nos gelados eventos das olimpíadas de inverno, essa competição agitadíssima vai por todo mundo pra esquentar! Baseado no sistema 'Model 3' da Sega, o visual, animação e velocidade dos personagens é fantástico. Todo o visual 3D é acompanhado por câmeras que NÃO deixam nenhum detalhe poligonal de lado, as respostas aos comandos dos controles são rápidas e precisas... e tudo é acompanhado de efeitos sonoros MUITO bem feitos.



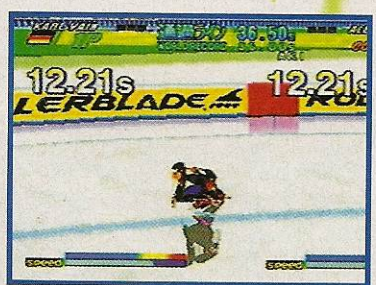
DICA: *Speed Skating Long Track - Mantenha-se num ritmo forte mas NÃO gaste seu atleta.*

DICA: *Speed Skating Short Track - Corra MUITO rápido, usando suas forças pra chegar na frente.*

Winter Heat

DICA: *2 Man Bobsleigh - Corra bastante e evite as subidas nas curvas... só use o freio após a linha de chegada.*

DICA: *Snowboarding - Corra bastante, fazendo o menor caminho possível através dos ziguezagues.*

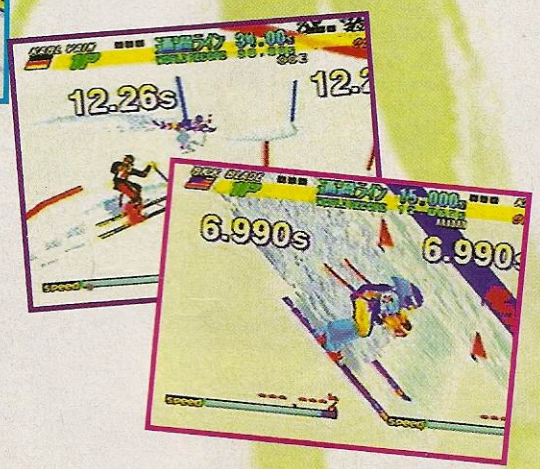


DICA: *Ski Jumping - Faça um salto balanceado, mantendo uma inclinação pra alcançar distância e depois aterrissar perfeitamente.*

DICA: *Skeleton - Mantenha a alta velocidade e reduza pra NÃO se ferrar nas laterais.*

DICA: *Aerial Skiing - Escolha os equipamentos conforme seu estilo e pegue velocidade pra fazer o maior número de manobras por salto!*

DICA: *Cross Country - Controle-se entre a velocidade e a energia, guardando 'gás' para o final. Escolha bem os equipamentos pra evitar deslizes.*



DICA: *Slalom - Ziguezagueando pelos obstáculos, mantenha a velocidade alta e faça o menor traçado possível.*

DICA: *Downhill Skiing - Na descida íngreme, além de velocidade é preciso controle nos pousos dos saltos... evite as rampas!*

DICA: *Speed Skiing - Mantenha a velocidade alta e reduza pra NÃO bater nas laterais.*

AGITAÇÃO 100%

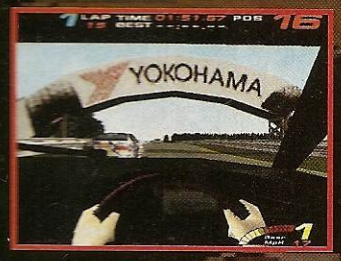
Pra NÃO entrar numa fria, 8 atletas representando suas nações mostram suas habilidades em 11 eventos olímpicos cheios de ação e velocidade, são eles: Speed Skiing, Downhill Skiing, Ski Jumping, Aerial Skiing, Speed Skating Long Track e Short Track, Cross Country, Two-Man Bobsled, Snowboarding, Slalom e Skeleton... o último, feito exclusivamente para o jogo.

Gráfico	★★★★
Música	★★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★★★
Controle	★★★★

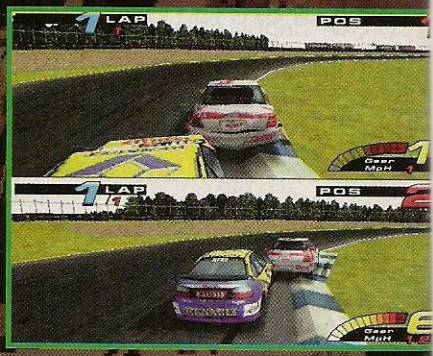
Fabricante	Sega
Estilo	Esporte / 3D
Fases	11
Jogadores	1 a 4 simultâneos

* 1 CD / Memory Card / Multi-Tap / Controle Analógico & Digital

www.sega.com
www.segasports.com



TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP



Um Passeio Britânico

Baseado na fórmula Turismo, as competições levam os pilotos às famosas pistas de Silverstone, Donington, Thruxton, Brands Hatch, Oulton Park, Croft, Knockhill, Snetterton... um ótimo passeio pelo 'Velho Mundo'!

Pra aumentar o clima das provas, Tiff Needell, famoso comentarista inglês, acompanha o desempenho dos pilotos que desfilam com Peugeot 406, Renault Laguna, Audi A4, Volvo S40, Vauxhall Vectra, Ford Mondeo, Honda Accord, Nissan Primera... são 16 máquinas possantes.

DICA: Ao realizar ultrapassagens, fique de olho no traçado da pista à frente... se possível, feche o oponente logo que passar pelo malandro.

DICA: Nas provas contra relógio, deixe de lado os adversários e NÃO perca tempo batendo neles. concentre-se nas curvas pontos mais difíceis da pista

DICA: Quando houverem MUITOS carros juntos, pra bagunçar tudo, bata na lateral traseira de alguém pelo meio e vá pra lateral... é provável que o adversário perca o controle e bata em vários outros, travando o tráfego na pista.

DICA: Fique ligado na 'inclinação' da pista nas curvas. Nos traçados mais altos do lado de fora é possível entrar bem mais rápido.

DICA: As batidas são normais nesse tipo de competição. Assim, pra manter a dianteira ou subir posições, use seu carro e jogue-o pra cima dos outros.

Realidade no pára-choques... Yeah!

Trazendo a 'Física' às pistas, todas são baseadas nos dados do 'Ordnance Survey' (departamento topográfico britânico). Além disso, pode-se conferir derrapadas, batidas, solavancos e inclusive diferenças na suspensão, tração, freios... até as batidas são calculadas com perfeição.

DICA: Procure verificar o 'nível' de dificuldade de cada curva... em algumas é preciso frear, em outras só diminuir a marcha, enquanto noutras é só necessário desacelerar.

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★

Fabricante	CodeMasters
Estilo	Corrida / 3D
Fases	?
Jogadores	1 ou 2 simultâneos

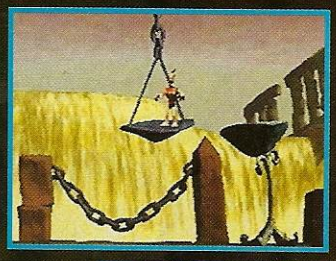
* Continue / Controle Digital & Analógico / Memory Card

www.codemasters.com
www.btcc.co.uk

Versão pra PC

Configuração Mínima: Pentium 166, Windows 95, 16 Mb de RAM, 4x CD-ROM, 14 Mb disco rígido.

Obs: Suporta 8 jogadores em rede; MMX; DirectX v5; controles de volante, digitais ou analógicos; placas de som a maioria das placas 3D.



HeRōi dE MaSsiNhA!

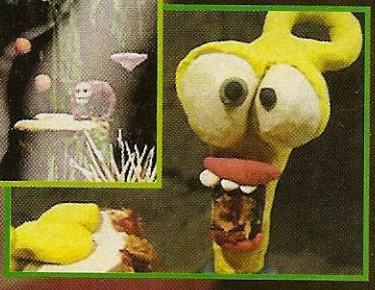
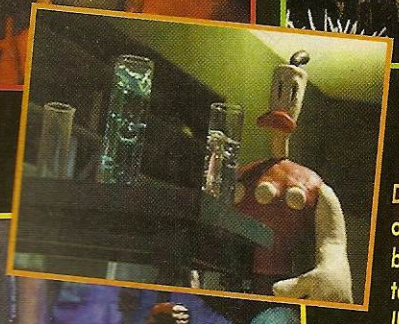
Após ser expulso de Neverhood, o diabólico Klogg caiu no planeta Idznak e dominou uma tribo de macacos com cabeças de caveira - os Skullmonkeys. Agora, o pilantra planeja se vingar dos cidadãos de Neverhood usando um exército de gorilas.
Pois é, acontece que Jerry-O, um macaco esperto, enviou um pedido de ajuda que trouxe Klaymen - cara estranho e esfomeado - pra salvar o que resta dos gorilas e livrar o planeta de Klogg.

DICA: Logo no início, ao juntar as 3 primeiras letras 'Q', será acionada fase de bônus. Nela, apanhe os itens e, ao invés de seguir pela saída normal, continue andando, atravesse a parede, entre na bola e um 'WarpZone' o levará à outro bônus cheio de prêmios... a saída cai no chefe da 2ª fase.

DICA: Algumas fases são entupidas de segredos. Dessa forma, procure vasculhar TODOS os cantos e verifique as paredes dos cenários... seja curioso!

SKULLMONKEYS

DICA: Na fase 'Hot Dog Factory', espere até que as plataformas apareçam pra poder atravessar o rio.

DICA: Algumas fases trazem 2 chefões. Pra matar o 2º mestre - sempre igual - baixe-se pra fugir das baforadas de fogo e pule quando o malandro soltar os olhos. Depois disso, basta pular sobre a bolha branca e saltar na cabeça do folgado.

DICA: Pra matar o mestre da 2ª fase fique na plataforma do alto desviando de seus ataques e pule na cabeça do sacana.

DICA: Sempre que for ultrapassar algum local mais difícil, trate de usar o 'Klone' (botão L1). Assim, caso o personagem morra, sua aventura continuará do lugar onde Klaymen estava.

DICA: Pra ativar os poderes, permaneça no chão e sem movimentar-se... nas plataformas, por exemplo, é impossível ativar o 'Klone'.

O Jogo é 'Massa'!

Numa jornada agitada, o herói atravessa 17 mundos repletos de armadilhas, chefões, segredos, bônus, etc. É... apesar de parecer bobo, Klaymen usa poderes engraçados pra detonar os macacos e chega acompanhado por músicas cantadas ao balanço de ritmos como Jazz, Blues e Rock. Além disso, esbanjando no visual, há 20.000 animações e 12 minutos de filmes com massinha... um 'Show'!

Gráfico	★★★★
Música	★★★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★

Fabricante	DreamWorks
Estilo	Plataforma / 2D
Fases	+ de 100
Jogadores	1
*	Continue / Controle Digital / Memory Card

www.dreamworksgames.com
www.skullmonkey.com

Red Baron 2

O Barão Vermelho Voltou!

Em abril de 1918, após 18 vitórias a bordo dos primeiros aviões de combate, morria Manfred Von Richthofen, o lendário Barão Vermelho. Esse jovem piloto de 25 anos foi uma das maiores ameaças alemãs... já que na 1ª Guerra Mundial quem sobrevivia por mais de 2 meses era considerado um semi-deus. Agora, retornando aos ares de fogo, chegou a sua vez de provar que a paixão de voar NÃO acabou... será que seu estômago agüenta?

DICA: Nos combates aéreos NÃO fique parado e, se necessário, procure o inimigo usando as visões laterais e traseiras.

DICA: Nas missões em esquadrilha - quando há aliados - mantenha-se em formação até o momento em que for iniciar o combate... assim fica difícil perder o trajeto.

ASAS PRA QUE TE QUERO!

Dentro do 'Cockpit' de um velho avião está a mai perfeita e moderna arma de guerra... o homem Agora, na pele de um piloto - de qualquer dos paí ses participantes da guerra - suas missões envol vem combates aéreos, bombardeios à pontes, esta leiros, armazéns, pequenas cidades, aeródromos até mesmo à bases inimigas.

Cheio de recursos, além dos modos com missõe simples, campanhas e desafios históricos, tambér pode-se personalizar a missão... e NÃO pára po aí: são mais de 40 aviões, 22 a sua escolha - qu podem até ser pintados conforme seu gosto.

DICA: Nas missões de bombardeio, mantenha-se bem no alto e, só quando estiver próximo ao alvo, desça rapidamente, mantendo-se em ziguezague, desviando dos canhões anti-aéreos e bombardeando os adversários em seguida.

DICA: Nas missões onde os combates ficam afastados, ligue o piloto automático e estude algumas táticas de guerra e estruturas dos inimigos durante a viagem.

DICA: Após realizar um bombardeio, suba rapidamente, movimentando o avião pra fugir do alcance dos tiros inimigos.

DICA: Ao atacar alvos terrestres, quando NÃO há artilharia anti-aérea por perto, faça vôos rasantes pra ter causar danos mais eficazes.

Homem Vs. Máquina

Tudo está ambientado conforme os originais de épo ca e será um tremendo desafio pilotar quase sem ins trumentos... é só o mapa de papel e olhe lá! Além disso, pra aumentar seus problemas, os inimigos pos suem inteligência artificial, o motor falha constante mente e o vento influi bastante no desempenho d avião... haja perícia e habilidade nos comandos!

Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★
Controle	★★★★

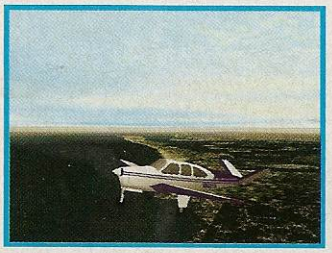
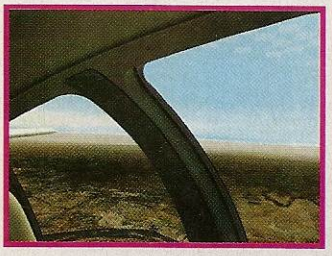
Fabricante	Sierra
Estilo	Nave / Simulador / 3D
Fases	?
Jogadores	1ou 20 simultâneos

1.CD / Bateria Interna / Controle Digital & Analógico / Internet / Mouse / Password / TTreme-treme

www.brasoft.com.br
www.sierra.com

Configuração Mínima: Pentium 133, Windows 95, 16 Mb d RAM, 4x CD-ROM, 130 Mb disco rígido, SVGA 256 cores

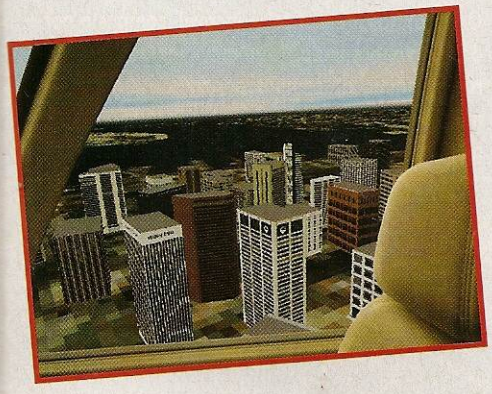
Obs: Suporta partidas via Modem (28.8), Rede e Internet / Aceita a maioria das placas 3D / Controles com pedais, lemes, 'throtles', analógicos e interativos (Force Feedback). Preço Sugerido: R$ 89,0

Pro Pilot 98

Aprendendo a voar

Pare de sonhar em assumir o manche de um avião comercial, esta é a sua chance de experimentar todas as emoções de um vôo real. Visualmente realista, os gráficos 3D trazem os aviões: Beechcraft V35 Bonanza, B58 Baron e KingAir B200; e os Cessna 172 Skyhawk e 525 Citation Jet.



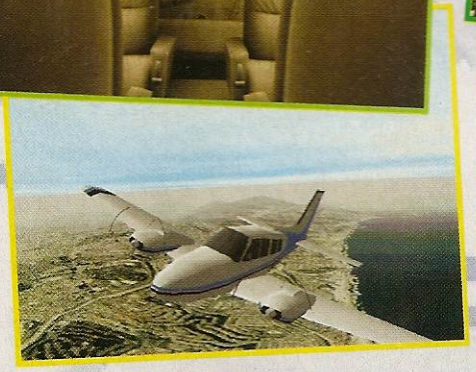
DICA: *Nos vôos noturnos ou de pouca visibilidade a navegação por instrumentos é essencial... use os instrumentos do avião pra seguir com segurança.*

DICA: *Nas aproximações, mantenha contato com a torre pra receber instruções de pouso.*

Detalhes, Detalhes, Detalhes!

Cheio de recursos, os aviões variam entre monomotores e bimotores, trazendo inclusive comandos avançados e sistemas de alta tecnologia como GPS, plotadores, NAVAIDS... tudo pra garantir segurança, rastreamento por satélite, correção de rotas e maior precisão no trajeto.

Durante os vôos, pode-se visualizar rios, desertos, cidades, montanhas, lagos, construções, todos os tipos de referência vistos num vôo de verdade... além de instruções enviadas da torre e até por outros pilotos que estão pelas proximidades... é MUITO legal!



DICA: *Fique atento às montanhas, lagos, prédios e coisas do gênero... podem ser boas referências.*

DICA: *Jogando 'MultiPlayer' - com vários outros amigos conectados - troque informações pelo rádio e seu vôo será mais preciso.*

Curso de Pilotagem

Durante o treinamento, os pilotos têm total interação com o painel e tomam 'aulas' de PP, PC e navegação por instrumentos - são 280 páginas teóricas e até filmes para as explicações... um verdadeiro curso de pilotagem!

Para esticar as asinhas, há mais de 3.000 aeroportos - com os 29 maiores dos EUA - que chegam a 155 km quadrados de área cada, mais de 30.000 referências e 17 milhões de pontos de elevação, formando um relevo bastante rico.

DICA: *Preste atenção às nuvens em formação... evite atravessar locais onde há chuva. As tempestades são perigosas e podem atrapalhar tanto na navegação visual como na por instrumentos.*

DICA: *Acione o piloto automático enquanto estuda a rota, ajustes, etc... só assim pode-se ficar sossegado.*

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★
Diversão	★★★★
Controle	★★★★★

Fabricante	Sega
Estilo	Nave / Simulador / 3D
Fases	3000
Jogadores	1

2 CDs / Bateria Interna / Mouse / Controle Analógico & Digital / Internet / Treme-Treme

www.brasoft.com.br
www.sierra.com

Configuração Mínima: Pentium 166, Windows 95, 16 Mb de RAM, 4x CD-ROM, 60 Mb disco rígido, SVGA 256 cores, Mouse

Obs: Compatível com controle 'Force Feedback', da Microsoft.

Preço Sugerido: R$ 74,00

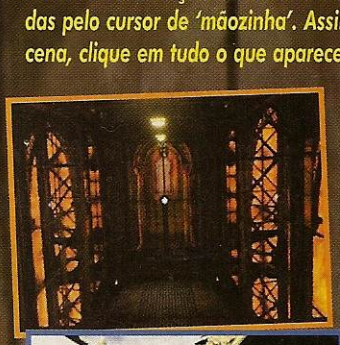
Riven

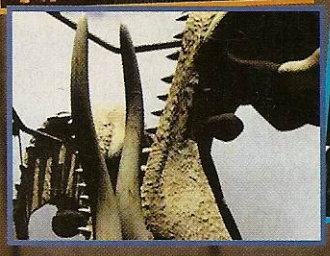
Realismo vs. Ação

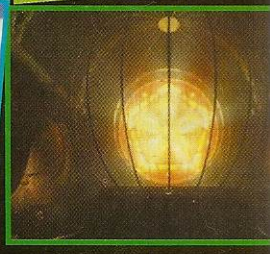
Além do enredo envolvente, Riven traz um estímu
lo constante aos neurônios, apresentando quebra
cabeças por todos os cantos que, além de difíce
de encontrar, são extremamente complicados... u
prato cheio aos 'seres pensantes!
O visual 'foto-realístico' é incrível, composto po
4.000 imagens lindas (sem movimentação), 3 ho
ras de animação computadorizada e 2 horas d
música e efeitos sonoros, mantendo toda a tensã
ao enredo.

DICA: Saindo da sala anterior, siga à esquerda. Agora, no beco escuro sem saída, procure por uma pequena alavanca pra abrir uma passagem secreta na parede.

DICA: Todas as ações da aventura são controladas pelo cursor de 'mãozinha'. Assim, em cada cena, clique em tudo o que aparecer na tela.







O Mistério Continua

O enredo envolvendo Atrus, Sirrus, Achenar e os livros de Myst mostra a face da continuação em um novo desafio. Desta vez, numa de suas viagens de pesquisa, a bela Catherine, esposa de Atrus, sumiu misteriosamente. Agora, mais uma vez, será preciso entrar em D'ni, o velho mundo de Dunny, pra desvendar os mistérios de uma ilha intrigante e resgatar a bela amada.

DICA: Para controlar o teleférico, entre nele e mexa na alavanca do fundo do painel pra virar o veículo. Depois, mova a outra alavanca pra frente e curta o passeio.

DICA: Após vasculhar bastante uma cena, procure observá-la por outro ângulo e dê uma boa olhada verificando se NÃO notou alguma novidade.

DICA: Leia atenciosamente TODOS os livros que encontrar. Neles, pode-se encontrar várias pistas valiosas.

DICA: Logo no início da aventura há uma sala cheia de estátuas de besouros. Seja curioso e mexa nelas... aparecerão pistas nos vitrais!

DICA: Na sala onde há uma cadeira com uma grade em volta, sente-se na cadeira e observe os 2 painéis a sua frente. Fique olhando para o painel à esquerda e acione o botão ao seu lado pra abrir a porta.

Gráfico	★★★★
Música	★★★
Desafio	★★★★★
Diversão	★★★★
Controle	★

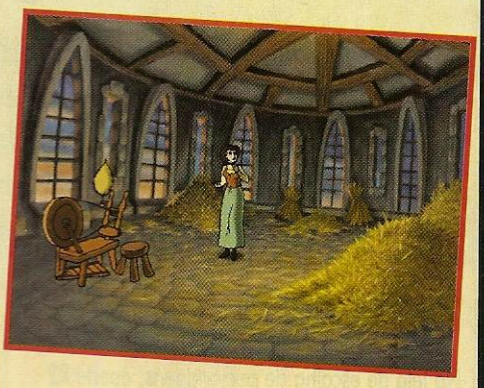
Fabricante	Cyan
Estilo	Quebra-Cabeça / RPG / 2D
Fases	4
Jogadores	1
	5 CDs / Memory Card / Mouse / Controle Digital

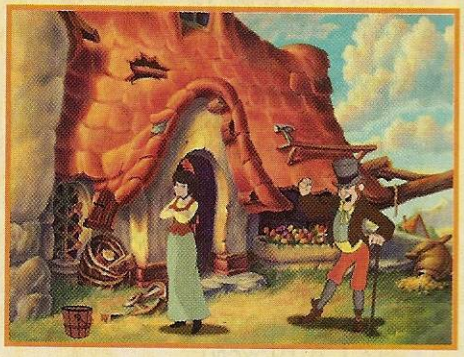
www.acclaimnation.com
www.riven.com

Configuração Mínima: Pentium 100, Windows 95, 16 Mb de RAM, 4x CD-ROM, 75 Mb disco rígido, SVGA High Color, Mou
Obs: Suporta placas de vídeo e som; DirectX.

Labirinto Perdido Rumpelstiltskin

O moleiro de uma pequena cidade contou uma mentira GIGANTE... disse ao rei e ao ministro que sua filha é capaz de transformar toda a palha do reino em ouro. Agora, aprisionada no castelo, a filha do moleiro recebe a visita do duende Rumpelstiltskin, um baixinho estranho que propõe desafios no Labirinto Perdido em troca dos fios de ouro que a menina precisa para sobreviver à ambição do ministro... é só o começo da aventura!





DICA: *Após apanhar as 3 esferas douradas num mesmo labirinto, corra para a sala ao centro - onde NÃO aparece o balcão de questões -, conhecida como sala dos troféus.*

DICA: *Trate de usar a bússola pra NÃO se perder. Desenhe um mapa, anotando as cores das salas como referência. Lembre-se que o tamanho é sempre 3x3 e que cada extremidade leva ao lado oposto do labirinto! O tempo é curto: 6 salas eqüivalem a 1 hora corrida.*

DICA: *As questões envolvem temas como geografia, história, literatura, biologia, etc... se possível, chame alguém pra ficar ao lado e ajudar nas respostas... a diversão dobra!*

DICA: *Ajuste a dificuldade conforme sua sabedoria. Comece no nível fácil e, adquirindo mais conhecimentos, avance para as questões mais complicadas.*

TAFU

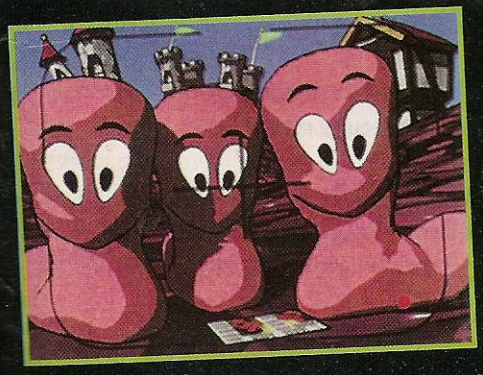
Gráfico	★★★
Música	★★★
Desafio	★★
Diversão	★★★
Controle	★★★

Fabricante	Terra Glyph
Estilo	Educativo / 3D
Fases	4
Jogadores	1

• 1 CD / Bateria Interna / Mouse

www.bytebrothers.com.br
www.terraclyph.com

Configuração Mínima: 486 DX2/66, Windows 95, 8 Mb de RAM, 2x CD-ROM, SVGA 256 cores, Mouse
Obs: Suporta placas de som compatível com 'SoundBlaster'.



PC SHOTS

Eta! Parece que o mercado de games de PC no Brasil anda às mil maravilhas... é lançamento que NÃO acaba mais!

NOVIDADES NACIONAIS

Estreando no Brasil a pouco tempo, a distribuidora GreenLeaf - parceira da CDExpert - começa a trazer uma grande quantidade de ótimos títulos do exterior e, o que é MUITO legal, procura atingir vários tipos de jogadores, variando bastante nos estilos dos jogos:

• *Dark Colony:* Jogo de estratégia futurista no qual marcianos invadem a Terra próximo ao fim do século 21, causando pânico entre os humanos. Nas batalhas, MUITA violência, gráficos detalhados e ação em tempo real... é pauleira alienígena!

• *Jetfighter - Full Burn:* No ano de 2006 as duas maiores potências bélicas do mundo, EUA e Rússia, entram em conflito. O segredo da vitória está nas mãos dos combates aéreos cheios de caças modernos. Pode-se escolher entre os caças F/A-18, F22-N (americanos) e MIG-42 Stealth Fighter (russo). O visual é acompanhado por seqüências filmadas com atores reais pra narrar a história... mas o destaque fica no relevo dos cenários - um dos mais realistas já vistos.

• *Actua Soccer 2:* Em ano de Copa do Mundo nada melhor que uma boa pelada... calma, NÃO é a Lara Croft, estou falando do melhor futebol já feito para os computadores. Bastante realista, as partidas contam com vários dribles, jogadas, bolas com efeitos e movimentação real dos jogadores. Tudo é poligonal e a imagem flui MUITO bem... melhor ainda quando acompanhada de várias câmeras diferentes... é pra encher o estádio!

NOTÍCIAS RÁPIDAS

• *Simulando*

A Maxis, famosa produtora de simuladores (Sim City, Sim Tower, Sim Copter, etc), está preparando um jogo literalmente ANIMAL... trata-se de 'Sim Safari', game no qual o jogador precisará se virar pra mexer com a bicharada.

Ah! Outra novidade da Maxis é a continuação do simulador mais conhecido do mundo... Sim City 3000, trazendo gráficos lindões, MUITAS opções de controle e novidades ainda secretas que - segundo a fabricante - aumentarão ainda mais a diversão dos fãs da série.

• *Quake é coisa pra James Bond!*

Pois é, quakemaníacos! Apostando no último filme do 007 (O Amanhã Nunca Morre), os estúdios MGM e a IdSoftware desenvolveram um 'patch' pra transformar seu Quake 2 numa aventura do James Bond.

Após fazer o 'download' do arquivo pela Internet (www.tomorrowneverdies.com), o jogador terá novas fases, inimigos, armas e outras coisas do mundo da espionagem no seu Quake 2, aumentando a diversão nas partidas... Yesss!

X-DICAS

E aí, cambada? Nessa edição a galera X avacalhou o pau da barraca, usando uma tonelada de macetes exclusivos.. só os Xmaníacos têm tantas dicas legais TODOS os meses... MUITO mais truques, MUITO mais recheio, MUITO mais diversão, MUITO mais X!

Beastorizer

X-Truques

Aqui vai um 'Combo' de macetes bem legais pra você mostrar que é fera de verdade e detonar na pancadaria.

Câmeras Diferentes

Terminada o 'Round', durante o 'Replay', aperte SELECT pra trocar o ângulo de visão.

Lutadores Cabeçudos

Na tela de escolha de personagens, aperte L2 enquanto seleciona seu lutador.

Lutadores 'Kids'

Na tela de escolha de personagens, aperte R2 enquanto seleciona seu lutador.

Braços Longos

Termine o game sem usar continues. Agora, a opção 'Big Arms' do menu 'OMAKE' estará habilitada. Deixe ela no 'On' e aperte R2+L2 quando for escolher o personagem.

Escolha 'Sailor Alice'

Termine o game com Alice no nível 8 sem usar continues - mas isso depois de Ter finalizado o game com TODOS os outros personagens. Feito isso, quando for escolher Alice, segure o START.

Acione o 'Slant Move'

Termine o jogo no 'Time Attack' em menos de 10 minutos.

Acione o 'Big Stage'

DICA: para ativar o modo 'Big Stage' é necessário vencer um número indeterminado de lutas no 'Survive'. Boa sorte.

Modo 'Afterimage'

Vença o game normal em menos de 1 minuto... uma loucura!

Equipe PSX
Brasília - DF

Blam! Machinehead

X-Passwords

- Level 1-2: SQDZFO5TJJ
- Level 1-3: HYM7GODECM
- Level 1-4: EPPGHOXWDQ
- Level 2-1: 154FHOD5BF
- Level 2-2: E94FHOLLKJ
- Level 2-3: MHLFHODTCM
- Level 2-4: ALLFHOXGPU
- Level 2-5: BDNJHOLLPU
- Level 3-1: 5SBGHOXIKJ
- Level 3-2: E9GGHOJIQH
- Level 3-3: 9F0JGOLZJD
- Level 3-4: SKAGHO9P4O
- Level 4-1: JJ0BNN9FCM
- Level 4-2: EYMJHOP7BF
- Level 4-3: JQNFHOT7BF
- Level 4-4: 7G9DAOMOCE
- Final: 6H9DAOQJ2F

Colony Wars

X-Truques

Na tela de passwords, experimente entrar as senhas a seguir e detone:

- Energia Infinita: *Hestas*Retort*
- Pular Fases: *Commander*Jeffer*
- Armas Secundárias Infinitas: *Memo*X33RTY*

Equipe KCTada
Florianópolis - SC

BRAHMA Force: The Assault On Beltlogger 9

Modo Fácil

Quando entrar na tela onde pisca a mensagem *'Start'*, segure ↖+✖+■ e aperte START. Agora, quando o jogo iniciar, há mais chances pra cumprir sua missão e os inimigos estarão mais fáceis.

Modo 'Flight'

Termine o jogo em menos de 2 horas e deixe seu *'Memory Card'* encaixado no console. Agora, na tela do título, aperte START. Feito isso, durante a partida, segure L2 e R2 no controle 2 e, depois, aperte ✖ no controle 1.
No modo *'Flight'* pode-se controlar a altura usando L2 e R2.

Obs: Pra desativar o macete é só entrar os comandos novamente.

Modo Difícil

Quando entrar na tela onde pisca a mensagem *'Start'*, aperte rapidamente L1, R1, L2, R2, ■, ✖, ▲, ●. Agora, quando o jogo iniciar, há mais inimigos e menos poder pra você.

Menu de Opções Especial

Termine o jogo em menos de 2 horas e deixe seu *'Memory Card'* encaixado no console. Agora, na tela do título, aperte START. Feito isso, perceba que há uma nova opção chamada *'Special'*.

Super Mario 64

Final Diferente

Todo mundo já tá cansado de ver o final deste jogo... mas você pode dar um toque especial ao resgatar a princesa e, após destruir Bowser, enquanto aparece a cena com o castelo no fundo, usar o analógico do controle 2 pra conferir novos ângulos de câmera... *Yeah!*

Marco Aurelio D. Moreira.
Birigui - SP

Bust-A-Move

Seleção de Personagens Secreta

Comece a partida no modo *'Puzzle'* e, quando a tela do mapa aparecer, aperte ←, ←, ↑, ↓ e depois segure L1+L2+R1+R2. Feito isso, aparecerá uma tela secreta de seleção de personagens. Use ← e → pra trocar o herói e aperte qualquer botão pra continuar.

Obs: Na tela do mapa ainda aparecerá *Bubby* como sendo seu personagem, mas na hora do jogo aparecerá o personagem selecionado.

Bust-A-Move 2

Seleção de Personagens Secreta

Comece a partida no modo *'Puzzle'* e, quando a tela do mapa aparecer, aperte ←, ←, ↑, ↓ e depois segure L1+L2+R1+R2. Feito isso, aparecerá uma tela secreta de seleção de personagens. Use ← e → pra trocar o herói e aperte qualquer botão pra continuar.

Obs: Na tela do mapa ainda aparecerá *Bubby* como sendo seu personagem, mas na hora do jogo aparecerá o personagem selecionado.

FIFA: Road to World Cup 98

Dinheiro Fácil

Entre no *'Team Edit'* e aperte ■, ✖, ■, L2, L1. Feito isso, deixe o cursor sobre a opção de dinheiro e aumente seu 'baú do tesouro'.

Crie 'Superatletas'

Entre no *'Player-Edit'* e aperte L1, L2, ✖, ■, ✖. Feito isso, os atributos do jogador ficarão no máximo.

Equipe KCTada
Florianópolis - SC

Frogger

X-Truque

No modo para 1 jogador, pause a partida a qualquer momento e aperte os comandos correspondentes ao truque desejado - digite também os espaços. Feito isso, piscará uma mensagem na parte inferior da tela indicando que o truque deu certo. Se o truque NÃO for acionado corretamente, despause a partida e pause-a novamente pra reentrar os comandos.

Obs: Aperte *'Esc'* pra sair de uma fase enquanto a dica estiver ativada.

Vidas Infinitas: *'NO MORE ROAD SPLATS'*

Frogger

X-Truques

No modo para 1 jogador, pause a partida a qualquer momento e aperte os comandos correspondentes ao truque desejado. Feito isso, piscará uma mensagem na parte inferior da tela indicando que o truque deu certo. Se o truque NÃO for acionado corretamente, despause a partida e pause-a novamente pra reentrar os comandos.

Obs: Aperte START pra pausar o jogo e SELECT pra escolher *'Yes'* e sair de uma fase enquanto a dica estiver ativada.

- Vidas Infinitas: →, ■, ▲, ■, ▲, ✖
- Seleção de Zonas: →, ▲, ■, ▲, R1, L1, R1, L1, ↓.
- Seleção de Fases: →, ■, ▲, ■, ▲, R1, L1, R1, L1, ●.

Winter Heat

Trocando a Roupa

Na tela de seleção de personagens, use ← ou → pra escolher seu atleta e, antes de confirmar (botão A ou C), aperte ↑ ou ↓ pra aparecer um novo uniforme. Pra selecionar a roupa nova, segure o direcionar enquanto confirma com o botão.

Rafael Ambar dos Sonhos
Belém - PA

GoldenEye 007

Acione 64 Personagens

Parece loucura... mas a X descolou um macete pra galera escolher até 64 personagens diferentes no modo *'MultiPlayer'*. Entre os novos 'heróis', pode-se optar entre vários membros da equipe de programação, funcionários da empresa e até os 2 fundadores da *Rareware* - fabricante do jogo -, *Tim* e *Chris Stamper*... além de outros especiais!
Pra acionar o macete, entre na tela de *'MultiPlayer'* e deixe o cursores sobre os últimos personagens e siga os comandos:

1: Segure L, R e aperte C←.
2: Segure L e aperte C↑.
3: Segure L, R e aperte ←.
4: Segure L e aperte →.
5: Segure R e aperte ↓.
6: Segure L, R e aperte C←.
7: Segure L e aperte C↑.
8: Segure L, R e aperte →.
9: Segure L, R e aperte C↓.
10: Segure L e aperte ↓.

Obs: O jogo NÃO grava este código na bateria. Pra usá-lo é preciso acioná-lo sempre que ligar o console.

Super Batata Games
São Paulo - SP

Nascar 98

Atirar Bolas Púrpuras

Transforme as pistas em verdadeiros campos de guerra entre carros. Durante a corrida, dê um pause e entre na *'Race Statistics'*. Depois, aperte R1+R2+L1+L2. Feito isso, você escutará um som diferente pra confirmar que o truque entrou corretamente. Agora, nas provas, aperte ▲ pra jogar bolotas nos adversários... Yesss!

Seguidores do Dr. Xurros
Salvador - BA

Hexen II

X-Truques

Pra descolar macetes infernais, aperte ~ (botão til). Feito isso, aparecerá um menu e aí é só digitar a senha correspondente ao truque desejado.

- Armas/Manas/Itens: impulse 43
- Armas/Manas: impulse 9.
- Atravessar Paredes: noclip.
- Energia: give h X.
- Invencibilidade: god.
- Invisibilidade: notarget
- Item: impulse 44
- Levantar Objeto: impulse 13
- Modo *'Chase'*: chase_active 1
- Personalizar: name X.
- Reiniciar: restart.
- Seleção de Armas: give X (2, 3 ou 4).
- Seleção de Fases: changelevel X (Nome da Fase).
- Ter *'Torch'*: impulse 23
- Trocar Arma: impulse 10
- Usar *Boots*: impulse 109
- Usar *Chaos Device*: impulse 104
- Usar *Force Cube*: impulse 113
- Usar *Glyph*: impulse 108
- Usar *Icon Defn*: impulse 114
- Usar *Invisibility*: impulse 107
- Usar *Krater*: impulse 103
- Usar *Mystic Urn*: impulse 102
- Usar *No Peep*: impulse 111
- Usar *Quartz Flask'*: impulse 101
- Usar *Repulsion*: impulse 110
- Usar *Ring Of Flight*: impulse 112
- Usar *Summon stn*: impulse 106
- Usar *Tome of Tower*: impulse 105
- Usar *Torch'*: impulse 100
- Virar Ovelha: impulse 14

Obs: Os macetes são para a versão original. Troque a letra X pelos números correspondente aos quesitos do jogo.

Luis Eduardo F. Morgan
São José do Rio Pardo - SP

MDK: Murder Death Kill

X-Truques

Pra acionar vários macetes legais, a qualquer momento da partida dê um pause e aperte ↓, qualquer botão superior, ↑, ■. Despause a partida, pause-a novamente e aperte a seqüência correspondente ao truque desejado:

- Acione *'Bones'* (Fase Final): ▲, →, ●, ←, ←, ●, ▲, ▲, qualquer botão superior, →.
- Mais *'Cool Bomb'*: ↓, →, ●, ●, ←, ←, ↑, ■, ▲.
- Vaca Caindo: ↑, ↓, ↓, qualquer botão superior, →.
- Mais *'Dummy Decoy'*: ✖, qualquer botão superior, →, ●, ✖, ↑, ■.
- Mais *'Airstrike'*: ↓, ↑, ●, ↓, ↑, ↓, qualquer botão superior.
- Mais *'Gatling Gun'*: ←, qualquer botão superior, ↓, ■, ▲, ↑, ↓.
- Mais *'Grenade'*: ▲, ●, ■, ■, qualquer botão superior, →.
- Mais *'Homing Sniper'*: ←, ↑, ✖, ■, qualquer botão superior, qualquer botão superior, →.
- Mais *'Mortar'*: ←, qualquer botão superior, ▲ ■, →, ●, ←, ←.
- Sem Morte: ●, ▲, ▲, ●, →, ↑, ←, qualquer botão superior, ■.
- Mais *'Nuke'*: ↓, ↑, ■, ▲, ↓, ●, ●, →.
- Acione *'Seal'* (Fase Final): ●, ▲, ▲, qualquer botão superior, →.
- Mais *'Sniper Grenade'*: ↑, ■, qualquer botão superior, ←, ●, ▲, ■.
- Acione *Super Speed*: →, ●, ▲, ●, ✖.
- Mais *'Thumper'*: aperte ↓, ↑, ←, ←, ▲, ↑, →, ↓
- Mais *'Twister'*: ↓, qualquer botão superior, ■, ▲, →, ↑, ✖.

Obs: Use o botão R2 pra acionar a *'Super Speed'*.

Seleção de Fases

No menu principal, segure os 4 botões superiores e aperte ▲, ↑, ▲, ●, →. Agora, assim que a seleção de fases aparecer na tela, solte os 4 botões superiores.

Equipe Game Company
Maceió - AL

Micro Machines V3

Modo 'Bouncy'

A qualquer momento da partida dê um pause e aperte ■, →, →, ↓, ↑, ↓, ←, ↓, ↓.

Ajustando a Câmera

A qualquer momento da partida dê um pause e aperte ←, →, ■, ●, ←, →, ■, ●.

Transformar Carros

A qualquer momento da partida dê um pause e aperte ↓, ↓, ↑, ↑, →, →, ←, ←.

Velocidade Dupla

A qualquer momento da partida dê um pause e aperte ■, ✖, ●, ■, ▲, ✖, ✖, ✖, ✖.

Inimigos Lentos

A qualquer momento da partida dê um pause e aperte ●, ▲, ■, ✖, ●, ▲, ■, ✖.

Código Mestre + Mini-Truques

Use esse código para habilitar a entrada dos 'Mini-truques'. Pra isso, a qualquer momento da partida dê um pause e aperte ■, ↑, ↓, ↓, , ●, ●, ▲, ✖, START. Agora você poderá acionar várias combinações de 'Mini-Truques' durante a partida (sem pausar).

- Termine e Vença: SELECT+✖.
- Trocar Visão 1: SELECT+↑, ↓, ←, →.
- Trocar Visão 2: SELECT+L2+R2.
- Piloto Automático: SELECT+■.

9 Vidas de Gato

Entre no modo *'Challenge Game'* de 1 jogador e, quando for escrever seu nome, coloque CATLIVES.

X-Truques no 'MultiPlayer'

No modo *'MultiPlayer'* podem ser acionados vários truques em conjunto... o que aumenta bastante a diversão nas competições. Pra isso, quando for escrever seu nome, coloque a senha do truque desejado.
Cada vez que o truque é acionado o nome é apagado e abre-se espaço para entrar senhas de outros macetes... confira:

- Seleção de Pistas: GIMMEALL.
- Desligar Armas do Tanque: NOTANKS
- Tanques em Todas as Fases (Menos Água): TANKS4ME
- Pista Escorregadia: WINTERY

Nagano Winter Olympics 98

Esquiando com a Cabeça

Pra mostrar que seu atleta é 'cuca fria', entre no modo *'Olympic'*, selecione *'Freestyle Aeriels'* e escolha qualquer manobra. Então, enquanto estiver descendo a montanha, NÃO aperte nenhum botão... espere até deixar a rampa e aperte B rapidamente. Se o atleta 'decolar' ele irá seguir em frente e aterrizará de cabeça... que gente doida!

NBA In The Zone 98

Trocando os Números dos Jogadores

Primeiro, remova os jogadores de sua equipe. Agora, como um agente de negócios, pode-se trocar a numeração dos atletas.

3 Pontos Fáceis

Realmente esse truque é uma sacanagem com os adversários! Quando estiver atacando, com o jogador próximo à cesta, vá em direção ao aro e, pulando na frente do oponente, dê uma 'bandeja' (*'fade-a-way'*) bem na cara do adversário - soltando a bola e fazendo a cesta. Feito isso, o jogador levará um esbarrão e em 95% dos lances receberá uma falta de defesa... dando direito a um lance livre. Dessa forma, além de ganhar um arremesso pra tentar o 3° ponto, pode-se bagunçar o time adversário e enchê-los de faltas.

Lances Livres Fáceis

A linha na barra do lance livre pode desacelerar apertando-se ↑ várias vezes. Isso facilita bastante os arremessos.

NHL Breakaway '98

Menu de Truques

Na tela do título, aperte C←, C→, C←, C→, R, R. Agora, na tela do menu principal e note que o menu de truques pode ser selecionado.

Adversário sem Goleiro

Depois de iniciar a partida, entre no *'Game Settings'* - apertando START - e entre no *'Controller Select'*. Então, selecione o time adversário e, dentro do *'Team Options'*, tire o goleiro. Feito isso, troque o controle para seu antigo time e veja como é fácil marcar gols.

NHL All-Star Hockey 98

Modo 'Jersey'

Após selecionar o time, segure A+Y+C enquanto a barra do *'Loading'* é carregada. Feito isso, o time de casa irá mostrar seus 3 *'jerseys'* e os visitantes terão os *'jerseys'* de casa ligados.

Obs: Esse truque só funciona com os times *NYR, ANA, CHI, TB, BOS*... e somente quando estiverem jogando em casa.

XDICAS

Olympic Hockey Nagano 98

X-Truques

Na tela de *'Options'*, segure C↓ e aperte R. Feito isso, será ativado um menu na parte inferior da tela e então é só apertar os comandos correspondentes aos truques desejados.

- Trocar a Voz do Narrador: Segure C↑ e aperte R. Entre os comandos novamente pra aumentar a voz.
- Trocar Tamanho do Corpos: Segure C← e aperte R. Entre os comandos novamente pra outro tamanho.
- Trocar Tamanho das Cabeças: Segure C↓ e aperte R. Entre os comandos novamente pra outra cabeça.
- Jogadores Lutadores: Pra aumentar as lutas no meio das partidas, deixe o cursor sobre o *'Fighting'* no *'Options'*, segure L e aperte, C→, C←, C←, C→, C↓, C↑, C↑, C↓, C←, C→, C→, C←, C→, C←.

One

X-Passwords

Experimente entrar essas senhas na tela das passwords e descolar macetes engrenados:

- Armas no Máximo: Maxpower
- Seleção de Fases: Hevyfeet

Skullmonkeys

X-Password

Pra ir direto à última fase dessa aventura maluca, entre a senha ✖, ▲, ✖, ✖, R1, ■, ●, ✖, L1, ✖.

Escravos do Dr. Xato
Belo Horizonte - MG

Snowboard Kids

Pista Secreta 'Quicksand Valley'

Vença e leve o ouro em TODAS as corridas das pistas 1 até a 6. Feito isso, a pista *'Quicksand Valley'* ficará habilitada.

Pista Secreta 'Silver Mountain'

Vença e leve o ouro em TODAS as corridas das pistas 1 até a 7. Feito isso, a pista *'Silver Mountain'* ficará habilitada.

Pista Secreta 'Ninja Land'

Vença e leve o ouro em TODAS as corridas das pistas 1 até a 8. Feito isso, a pista *'Ninja Land'* ficará habilitada.

Personagem Secreto

Vença e leve o ouro na pista *'Ninja Land'* pra habilitar um novo *'Boarder'*... um ninja que sabe tudo sobre *'Surf'* de neve.

Super Batata Games
São Paulo - SP

Top Gear Rally

Todos os Carros

Na tela de seleção de veículos, aperte A, ←, ←, →, ↓, Z.

Todas as Pistas

Na tela de seleção de provas, aperte A, ←, ←, →, ↓, Z.

Clerisvan Bento da Silva
Anápolis - GO

Soviet Strike

Escolha as Fases

- *Black Sea*: KRAZHA
- *Caspian*: UERBLUD
- *Dracula*: YADRO
- *Kremlin*: PERIWOROT

X-Passwords

Aqui estão alguns códigos malandros pra acionar alguns truques que poderão ajudar nas missões:

- Gastar ½ Combustível: 'ALBATROSS'
- Poder nas Armas: GABRIEL
- Vida Extra: FREEBIE
- 4 Vidas Extra: VOODOO
- Combustível Ilimitado: COLDPIZZA

Equipe Segazilla
Rio de Janeiro - RJ

Spawn: The Eternal

Renovar Energia

Pra renovar as forças encher a barra de energia, aperte L1+L2 para *Spawn* usar seu poder e equilibrar as forças de ataque e defesa.

Turok - Dinosaur Hunter

Código Especial

Que tal juntar TODOS os poderes especiais desse jogaço num um código especial. Pois é, pra acionar todas as armas, invencibilidade, munição infinita, escolha de fases, etc... entre a *password* NTHGTHDGDCRTDTRK.

Super Batata Games
São Paulo/SP

Steep Slope Sliders

Trocar as Roupas

Deixe o cursor sobre o personagem a ser escolhido, aperte e segure Z e A em seqüência.

Horário de Corrida

Com o *'Time Progress'* desligado nas opções pode-se escolher a hora do dia em que serão realizadas as provas. Pra isso, após selecionar o atleta, aperte e segure os comandos correspondentes ao horário desejado, antes da tela do *'Loading'* aparecer, soltando os botões apenas quando a corrida for iniciar:

- Manhã: Z, ←, A.
- Tarde: Z, →, A.
- Noite: Z, ↓, A.

Personagens Secretos 'Set Onde'

- *Child*: Termine com o melhor tempo na *'Extreme 02'*.
- *Alpine Racer*: Termine com o melhor tempo na *'Alpine'*.
- *Hero*: Termine com a melhor pontuação de truques no *'Skateboard'*.
- *Skinhead*: Termine com a melhor pontuação de truques no *'Half Pipe'*.

Personagens Secretos 'Set Two'

Pra escolher esses personagens secretos é preciso acionar os personagens *'Set One'* primeiro e terminar um percurso com cada um dos 8 atletas iniciais.

- *Glasses*: Segurando L, selecione *Child*.
- *Dog*: Segurando L, selecione *Skinhead*.
- *Buggy Car*: Segurando L, selecione *Alpine Racer*.
- *Space Alien*: Segurando L, selecione *Hero*.
- *Lolita*: Segurando R, selecione *Child*.
- *Penguin*: Segurando R, selecione *Skinhead*.
- *Pera*: Segurando R, selecione *Alpine Racer*.
- *UFO*: Segurando R, selecione *Hero*.
- *Saturn*: Segurando L+R, selecione *Child*.

Obs: Apertando L ou R a tela de seleção de jogadores é trocada... preste atenção!

Pistas Secretas

Pra escolher as pistas secretas é preciso acionar os personagens *'Set One'* primeiro e terminar um percurso com cada um dos 8 atletas iniciais.

- *Outer Space*: Segurando L+R, selecione *EX00 Course*.
- *Space Colony*: Segurando L+R, selecione *EX01 Course*.
- *South Pole*: Segurando L+R, selecione *EX02 Course*.
- *Space Half Pipe*: Segurando L+R, selecione *EX03 Course*.

Mini-Game

Segure os comandos na seguinte ordem: X, Y, Z, L, R, B, C. Então, sem soltar os botões, selecione o *'Options'* e deixe o cursor no *'Exit'*. Então, segurando TODOS os comandos, aperte A e um joguinho maneiro estará a sua disposição... Yesss!

Wayne Gretzky's 3D Hockey 98

Equipes Antigas

Na tela de opções, segure o L e aperte C→, C←, C←, C→, C←, C←, C→, C←, C←.

Modo 'Debug'

Para ligar o *'Debug Mode'* e mexer em um montão de opções, entre na tela de opções e aperte C↓+R, C←+R ou C↑+R. Feito isso, use os seguintes comandos para alterar os atletas.

- C↓+R: Tamanho da cabeça.
- C←+R: Tamanho do corpo.
- C↑+R: Altura do atleta.

X-Atletas

Experimente dar uma olhada nesses jogadores. Tem cada tipo estranho...

• 100000	• 010000	• 110000
• 001000	• 000100	• 000010
• 000001	• 110110	• 010010
• 010101	• 010001	

Test Drive 4

Todos os Carros

Entre na tela de escolha do nome após completar a corrida e escreva SAUSAGE.

Pistas de Bônus

Entre na tela de escolha do nome após completar a corrida e escreva KNACKED.

Carros com 'Nitro'

Entre na tela de escolha do nome após completar a corrida e escreva WHOOOOSH.

Carros Pequenos

Entre na tela de escolha do nome após completar a corrida e escreva MJCIM.RC.

Pistas de Bônus + Extra

Chegue em 1° lugar em todas as pistas pra acionar as versões *'Mirror'*, correndo ao contrário; e *'Night'*, no escuro.

Escolha 'Dodge Daytona'

Entre no *'Single Race Mode'* e vença o *'Championship Cup'*.

Escolha 'Dodge Viper GTSR'

Entre no *'Single Race Mode'* e vença o *'Challenge Cup'*.

Escolha 'Pitbull Special'

Entre no *'Single Race Mode'* e vença o *'Masters Cup'*.

Escolha 'TVR Project 12/7'

Entre no *'Single Race Mode'* e vença o *'Pit Bull'*.

Kelly dos Santos Alfada
Maceió/AL

Códigos Especiais

Pro Action Replay

GameShark

Fantastic Four — PlayStation

Energia Infinita / J1	800e038c0042
	800e038e0042
Vidas Infinitas / J1	800ba1700309
Energia Infinita / J2	800e058c0042
	800e058e0042

Final Doom — PlayStation

'BFG 9000'	800ab39c0001
'Blue Key'	800ab3580001
'Chaingun'	800ab3900001
'Chainsaw'	800ab3a00001
Infinito 'Armor'	800ab3340064
Infinito 'Bullets'	800ab3a403e7
Infinito 'Plasma'	800ab3ac03e7
Infinito 'Rockets'	800ab3b003e7
Infinito 'Shotgun Shells'	800ab3a803e7
Mapa	800ab34c0001
'Plasma Rifle'	800ab3980001
'Rapid Fire'	800ab3f80001
'Red Key'	800ab3540001
'Rocket Launcher'	800ab3940001
'Shotgun'	800ab3880001
'Super Shotgun'	800ab38c0001
'Yellow Key'	800ab35c0001

Final Fantasy Tactics — PlayStation

Dinheiro Infinito	800577ce0fff
'CT' Cheio Personagem 1	801924fc0064
'CT' Cheio Personagem 2	801926bc0064
'CT' Cheio Personagem 3	8019287c0064
'CT' Cheio Personagem 4	80192a3c0064
'CT' Cheio Personagem 5	80192bfc0064
Infinito 'HP' Personagem 1	801924f403e7
Infinito 'HP' Personagem 1	801924f603e7
Infinito 'HP' Personagem 2	801926b403e7
Infinito 'HP' Personagem 2	801926b603e7
Infinito 'HP' Personagem 3	8019287403e7
Infinito 'HP' Personagem 3	8019287603e7
Infinito 'HP' Personagem 4	80192a3403e7
Infinito 'HP' Personagem 4	80192a3603e7
Infinito 'HP' Personagem 5	80192bf403e7
Infinito 'HP' Personagem 5	80192bf603e7
Infinito 'MP' Personagem 1	801924f803e7
Infinito 'MP' Personagem 1	801924fa03e7
Infinito 'MP' Personagem 2	801926b803e7
Infinito 'MP' Personagem 2	801926ba03e7
Infinito 'MP' Personagem 3	8019287803e7
Infinito 'MP' Personagem 3	8019287a03e7
Infinito 'MP' Personagem 4	80192a3803e7
Infinito 'MP' Personagem 4	80192a3a03e7
Infinito 'MP' Personagem 5	80192bf803e7
Infinito 'MP' Personagem 5	80192bfa03e7
Ganhar 'Level' Rápido nas Batalhas	801924ec63ff
Ganhar 'Level' Rápido nas Batalhas	801926ac63ff
Ganhar 'Level' Rápido nas Batalhas	8019286c63ff
Ganhar 'Level' Rápido nas Batalhas	80192a2c63ff
Ganhar 'Level' Rápido nas Batalhas	80192bec63ff

Final Fantasy VII — PlayStation

Infinito 'Gil'	8009d260ffff
Ganhar 'Level' Rápido	8009d7d8ffff

Formula 1 — PlayStation

Modo 'Buggy'	8009dc020001
Modo 'Lava'	8009dc040001

Frogger — PlayStation

Vidas Infinitas	800b6c500009
Tempo Infinito	800b3df80900

Full Contact — PlayStation

Time Visitante Marca 0	8008ab360000
Time da Casa Marca 0	8008ab340000

GameBreaker Football — PlayStation

Time Visitante Marca 0	800b17440000
Time da Casa Marca 0	800b17400000

GameDay 98 — PlayStation

Time Visitante Marca 0	800f47c80000
Time da Casa Marca 50	800f47c40032

Gex — PlayStation

Vidas Infinitas	80097b2c0064

Ghost In The Shell — PlayStation

Ter Todos os Filmes	80112736000
	80112738000
	8011273a000
	8011273c000
	8011273e000
	80112740000
	80112742000
	80112744000
	80112746000
	80112748000
	8011274a000
	8011274c000
	8011274e000
	80112750000
	80112752000
	80112754000

Goal Storm — PlayStation

Time 1 Marca 9	30161730000
Time 2 Marca 0	30161731000

Golden Nugget — PlayStation

Dinheiro Infinito	d000857c00
	801e26a2f

G-Police — PlayStation

Infinito 'Hyper Missiles'	800f5cac 00
Infinito 'Starburst Missiles'	800f5cb4 00
Infinito 'Cluster Bombs'	800f5cbc 00

Grand Slam — PlayStation

Time Visitante Marca 100	800f590000
Time da Casa Marca 100	800f5c5800

Grand Tour Racing 98 — PlayStation

Fases 'Easter Island' (Ahmed)	8002693600
Fases 'Easter Island' (Baptiste)	8002698a00
Fases 'Easter Island' (Ivanov)	8002697e00
Fases 'Easter Island' (Lumiere)	8002696600
Fases 'Easter Island' (Morgen)	8002694200
Fases 'Easter Island' (Roberts)	8002697200
Fases 'Easter Island' (Rossi)	8002694e00

ATENÇÃO - Os códigos são **100% oficiais**, testados e desenvolvidos pela própria **Interact Accessories**, fabricante do **GameShark**. As senhas NÃO funcionam sem o **GameShark** e NÃO garantimos a compatibilidade deles com jogos ou acessórios piratas. **Obs:** Na Europa e Japão o **GameShark** é conhecido como **Pro Action Replay** e é distribuído pela **Galoop**. **Legenda: Jogador 1 = (J1); Jogador 2 = (J2); Botão GS - GS**

Fases 'Easter Island' (Xu) 8002695a0007
Fases 'Egypt' (Ahmed) 8002693e0007
Fases 'Egypt' (Baptiste) 800269920007
Fases 'Egypt' (Ivanov) 800269860007
Fases 'Egypt' (Lumiere) 8002696e0007
Fases 'Egypt' (Morgen) 8002694a0007
Fases 'Egypt' (Roberts) 8002697a0007
Fases 'Egypt' (Rossi) 800269560007
Fases 'Egypt' (Xu) 800269620007
Fases 'Hong Kong' (Ahmed) 8002693c0007
Fases 'Hong Kong' (Baptiste) 800269900007
Fases 'Hong Kong' (Ivanov) 800269840007
Fases 'Hong Kong' (Lumiere) 8002696c0007
Fases 'Hong Kong' (Morgen) 800269480007
Fases 'Hong Kong' (Roberts) 800269780007
Fases 'Hong Kong' (Rossi) 800269540007
Fases 'Hong Kong' (Xu) 800269600007
Fases 'Moscow' (Ahmed) 800269340007
Fases 'Moscow' (Baptiste) 800269880007
Fases 'Moscow' (Ivanov) 8002697c0007
Fases 'Moscow' (Lumiere) 800269640007
Fases 'Moscow' (Morgen) 800269400007
Fases 'Moscow' (Roberts) 800269700007
Fases 'Moscow' (Rossi) 8002694c0007
Fases 'Moscow' (Xu) 800269580007
Fases 'Scotland' (Amhed) 8002693a0007
Fases 'Scotland' (Baptiste) 8002698e0007
Fases 'Scotland' (Ivanov) 800269820007
Fases 'Scotland' (Lumiere) 8002696a0007
Fases 'Scotland' (Morgen) 800269460007
Fases 'Scotland' (Roberts) 800269760007
Fases 'Scotland' (Rossi) 800269520007
Fases 'Scotland' (Xu) 8002695e0007
Fases 'Switzerland' (Ahmed) 800269380007
Fases 'Switzerland' (Baptiste) 8002698c0007
Fases 'Switzerland' (Ivanov) 800269800007
Fases 'Switzerland' (Lumiere) 800269680007
Fases 'Switzerland' (Morgen) 800269440007
Fases 'Switzerland' (Roberts) 800269740007
Fases 'Switzerland' (Rossi) 800269500007
Fases 'Switzerland' (Xu) 8002695c0007

Gunship — PlayStation

Munição Infinita 800a429803e7
Munição Infinita 800a429a03e7
Munição Infinita 800a429c03e7
Combustível Infinito 800a42aa0064

NCAA GameBreaker 98 — PlayStation

Time Visitante Marca 0 ..... 8010206c0000
Time Visitante Marca 99 ..... 8010206c0063
Time da Casa Marca 0 801020680000
Time da Casa Marca 99 801020680063

Maximum Force — Saturn

Créditos Infinitos / J1 ..... 160864ae0009
Créditos Infinitos / J2 ..... 160864b20009
Energia Infinita / J1 ..... 16086222 0005
Energia Infinita / J2 ..... 160862ae 0005
'Machine Gun' / J1 ..... 16086272 0001
'Machine Gun' / J2 ..... 160862fe 0001
'Master Code' f6000914c305
'Master Code' b60028000000
Sem Recarregar / J1 ..... 16086276 0008
Sem Recarregar / J2 ..... 16086302 0008
'Shotgun' / J1 ..... 16086272 0002
'Shotgun' / J2 ..... 160862fe 0002

Mechwarrior 2 — Saturn

'Master Code' f6000914c305
'Master Code' b60028000000
Nunca Aquece 16030ac00000
Munição Infinita 160301ba005a
Munição Infinita 160301d2005a
Munição Infinita 160301ea005a
Munição Infinita 16030202005a
Munição Infinita 1603021a005a
Munição Infinita 16030232005a
Munição Infinita 1603024a005a
Munição Infinita 16030262005a
Munição Infinita 1603027a005a
Super Código 102e243affff

Mega Man 8 — Saturn

'Master Code' f6000914c305
'Master Code' b60028000000
Ter 'Mega Ball' 160361e40100
Infinito 'Mega Balls' 160361e62800
Ter 'Flash Bomb' 160361e80100
Infinito 'Flash Bombs' 160361ea2800
Ter 'Thunder Claw' 160361ec0100
Infinito 'Thunder Claws' 160361ee2800
Ter 'Astro Crush' 16036204 0100
Infinito 'Astro Crush' 16036206 2800
Ter 'Flame Sword' 160361fc0100
Ter 'Homing Sniper' 16036200 0100
Ter 'Ice Wave' 160361f00100
Ter 'Tornado Hold' 160361f40100
Ter 'Water Balloon' 160361f80100
Infinito 'Flame Sword' 160361fe2800
Infinito 'Homing Snipers' 16036202 2800
Infinito 'Ice Waves' 160361f22800
Infinito 'Tornado Hold' 160361f62800
Infinito 'Water Balloons' 160361fa2800

Mortal Kombat II — Saturn

Energia Infinita / J1 ..... 160bdb7000a1

Mortal Kombat III — Saturn

Energia Infinita / J1 ..... 160d19fc00a6
Energia Infinita / J2 ..... 160d20d800a6
Sem Energia / J2 ..... 160d20d80000

Mortal Kombat Trilogy — Saturn

Energia Infinita / J1 ..... 16083ed400a6

Norse By Norsewest — Saturn

'Master Code' f6000914c305
'Master Code' b60028000000
Energia Infinita 'Erik' 16073b7e0003
Energia Infinita 'Baleog' 16073b9a0003
Energia Infinita 'Olaf' 16073bb60003

MRC: Multi Racing Championship — Nintendo 64

Sempre 1° Lugar 800a960f0000
Tempo Infinito 80094e970064
..... d0094e97000a
Desacelerar Tempo 8009483b0000

Nagano Winter Olympics 98 — Nintendo 64

Infinita 'Stamina' 81138400447a
..... 81138404447a
Aperte START p/ Zerar o Tempo 811378860000

NBA In The Zone 98 — Nintendo 64

Time Visitante Marca 0 ..... 8013c2b30000
Time Visitante Marca 150 ..... 8013c2b30096
Time da Casa Marca 0 ..... 8013c2b10000
Time da Casa Marca 150 ..... 8013c2b10096

WCW Vs. NWO: World Tour — Nintendo 64

Tempo Infinito 800f171f0000
Máximo 'Spirit' / J1 ..... 800f08310064
Sem 'Spirit' / J1 ..... 800f08310000
Máximo 'Spirit' / J2 ..... 800f0bd10064
Sem 'Spirit' / J2 ..... 800f0bd10000
Máximo 'Spirit' / J3 ..... 800f0f710064
Sem 'Spirit' / J3 ..... 800f0f710000
Máximo 'Spirit' / J4 ..... 800f13110064
Sem 'Spirit' / J4 ..... 800f13110000

Dicas do CAPITÃO NINJA

X-MEN vs STREET FIGHTER

Roteiro & Arte: Eduardo Mendes

Complete sua X-coleção

GX1☐

GX2☐

GX3☐

GX4☐

GX5☐

GX6☐

GX8☐

GX7☐

GX9☐

GX10☐

GX11☐

GX12☐

GX13☐

GX14☐

GX15☐

GX16☐

GX17☐

GX18☐

GX19☐

X é do KCT!

- **A 1ª revista de games com site do Brasil**
- **A revista que mais dá dicas em todo o mundo**
- **Toneladas de golpes especiais**
- **Recordes dos leitores**
- **Ranking dos melhores jogos**

Assinale abaixo as revistas que você deseja receber:

GAME-X ..... *3,50 cada*

GX1☐	GX2☐	GX3☐	GX4☐	GX5☐
GX6☐	GX7☐	GX8☐	GX9☐	GX10☐
GX11☐	GX12☐	GX13☐	GX14☐	GX15☐
GX16☐	GX17☐	GX18☐	GX19☐	

NOME: _____

ENDEREÇO: _____

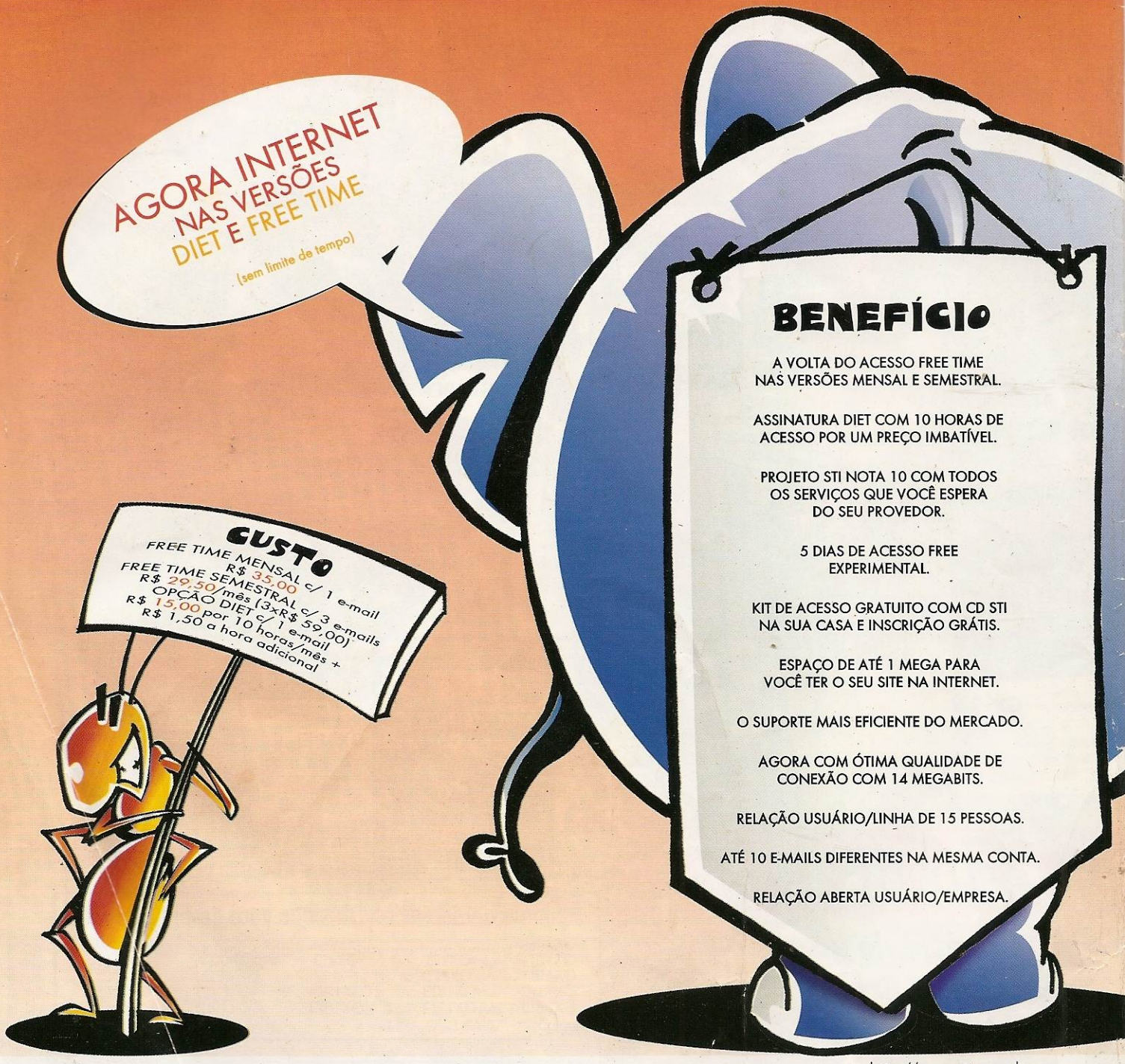
TEL.: _____ CEP: _____

CIDADE: _____ ESTADO: _____

Envie cheque nominal à **TRAMA EDITORIAL LTDA.** *no valor total do pedido, para* **CAIXA POSTAL 19113 - CEP 04505-970 - SÃO PAULO - SP** *e você receberá em sua casa sem despesas de correio.*

VALE XEROX

SE O CUSTO-BENEFÍCIO JÁ ERA ÓTIMO, IMAGINE AGORA COM MAIS ESTE MONTÃO DE SERVIÇOS.



http://www.sti.com.br

FAÇA JÁ SUA ASSINATURA:
0800-557784 24 HORAS

PROJETO STI Nota 10

STI
ACESSO FREE TIME É E SEMPRE FOI AQUI.